

Ablauf Team-Training 16. Mai 2017

Letztes Teamtraining vor dem bevorstehenden Einsatz „Crowning Inquest“, welcher das Ende der War-Story „IRON WOLF“ einläutet.

ABSICHT

Ziel ist es, neben der praktischen Umsetzung der Vorgaben innerhalb der Spezialausbildung, die neuen Prozeduren „*Tactical Low Level Approach*“, in Zusammenarbeit mit CASALE ATC (Cpt Ziri), zu üben. Das neue Anmeldeverfahren „*Ghostwalker*“ ergänzt die Themenvorgaben.

ROSTER (F-16CM-50)

- | | |
|--------------------|---------------------------|
| 1. A2A, Cowboy1: | Keule, Stingray |
| 2. SEAD, Falcon1: | Hunter, Sneakpeek |
| 3. A2G1, Fury1: | Dro16, TheWitch, Bluebird |
| 4. A2G2, Lobo1: | Sparrow, Frosty |
| 5. A2G3, Panther1: | Joker, Cupra |



Human Ground/ATC/AWACS by Maj Sparrow and Cpt Ziri.

ABLAUF

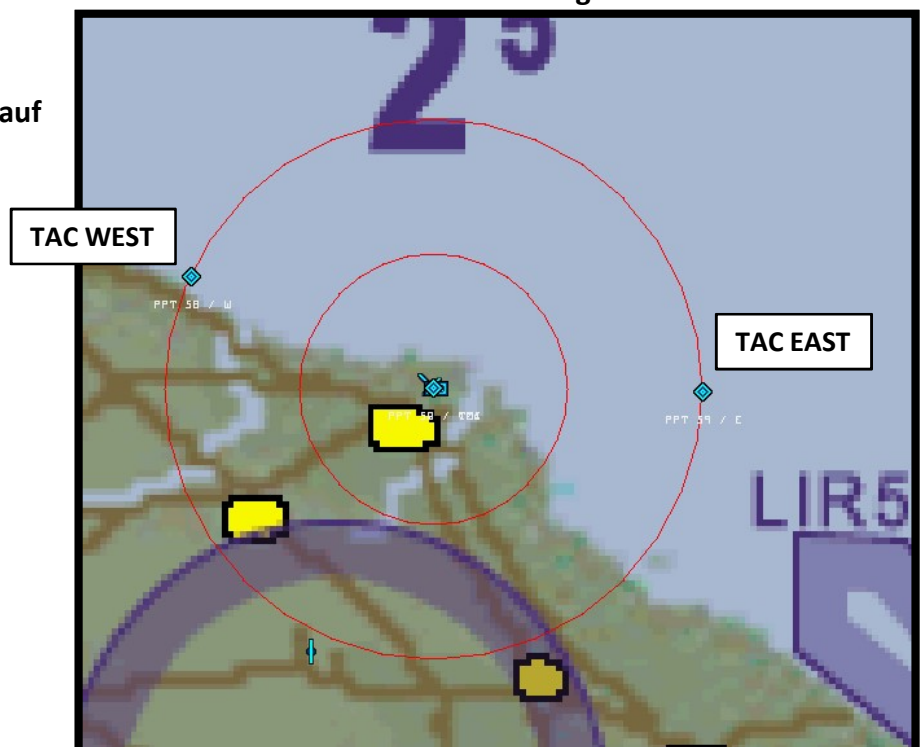
1. Einweisung in die Vorgaben/Umsetzung „TAC LowLevel APPROACH“, ca. 15 min by Sparrow
2. Teams „Striker“ üben zunächst die Anflugprozeduren für CASALE in Zusammenarbeit mit Cpt Ziri. Dauer max. 20 min.
3. Team „SEAD“ öffnet in der Zwischenzeit den Weg für die OCA-Teile, hier im Bereich der „roten Flugplätze“ LAMEZIA TERME und CROTONE. Abschluss und Meldung „Area clear NLT: 1040LOC“
4. Team „TopGun“ geht auf einen SWEEP-Einsatz, Heading NW. MiG-21/MiG-29A wurden gemeldet.
5. Sobald AWACS aktiv geht meldet Ziri dies über U-6. Anschl. führen die Flights den Check-In durch.

Anschließend,

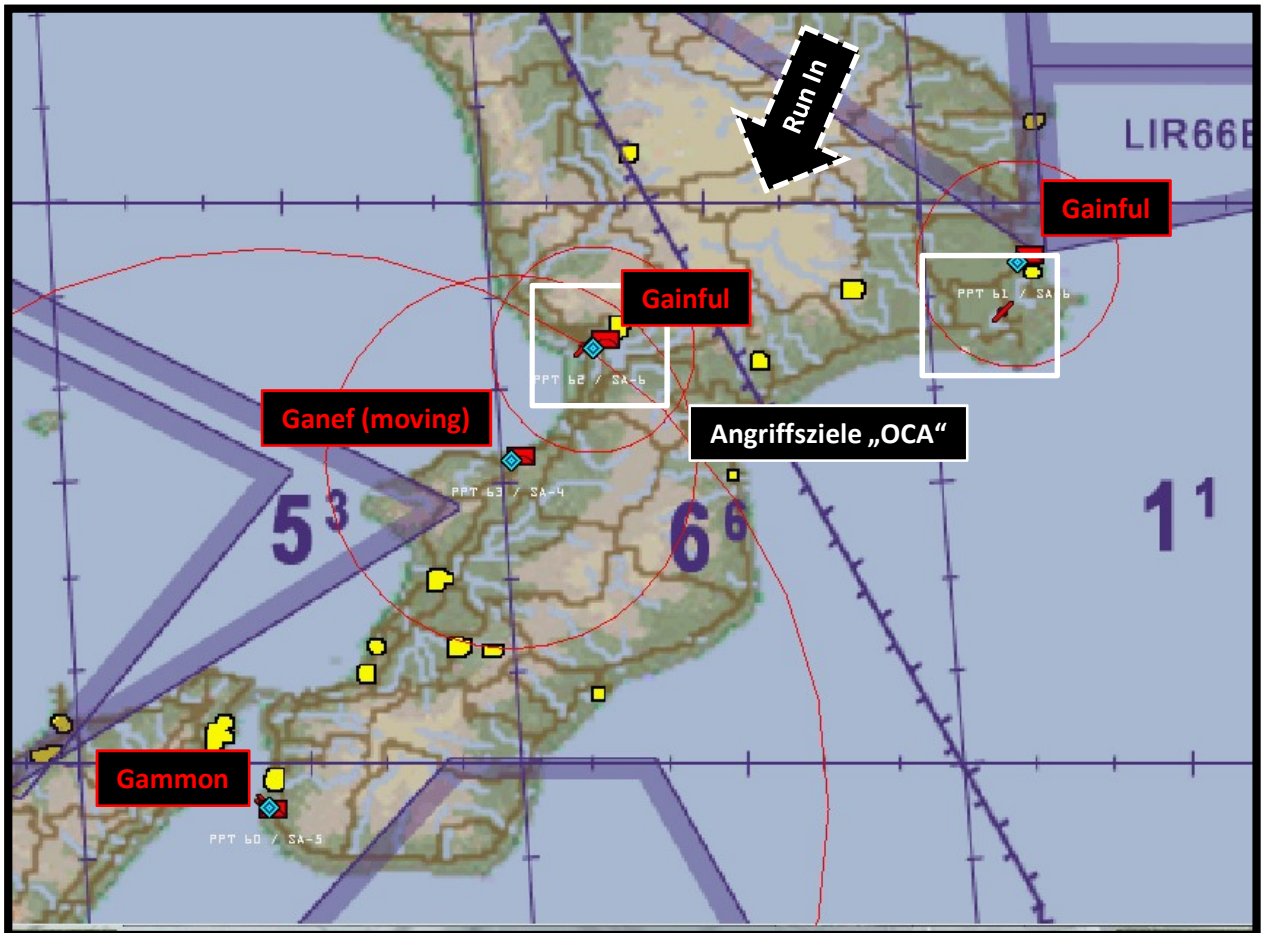
- OCA-Einsatz der „Striker“ gem. Anlage.
- „TopGun“ und „SEAD“ führen die Anflugprozeduren nach Rückkehr von ihrem Auftrag durch.

Ziel

Gem. aktueller Windvorgaben den Anflug auf beide Rwys (15/19 oder 33/01) zu üben.



Auftrag SEAD



Vorgaben Striker

- Koordinierter Angriff auf die Plätze LAMEZIA und CROTONE
- CCIP-Angriff - Low
- Bedrohung durch „Small Arms Fire“
- Vorab Festlegung der Angriffstaktik, ggf. aus versch. Richtungen. Ziel: Alle Teile zeitgleich über dem Objekt!

-Zielverteilung:

+Lobo-Flight mittels CBU gegen „Aircraft in the Open“ im Bereich der Shelter/Taxiway/Apron

+Fury-Flight mittels MK-82 gegen Tower (1), Radar (2) und Fuetlanks (3) (CBU)

+Panther-Flight mittels BLU's gegen Runway und Taxiway

Zuweisung durch den Flight-Lead!

Nach dem ersten Strike gilt es eine Angriffsordination für CROTONE AB herbeizuführen.

Zielmatrix: Beibehaltung der Zielvorgaben, Plätze sind vom Aufbau her identisch!



Flugweg Cowboy1: SWEEP-Mission



Loadout	INV	QTY	LOAD TGP	LOAD HTS
AIM-120C	HGH	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
AIM-9X	HGH	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
370 Gal Tank	HGH	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
AN/ALQ-131 (V)	HGH	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Clean Wt : 19900

Munitions : 4681

Fuel : 12194

Gross Wt : 36775

Max Wt : 48000

Drag Factor : 132.0

Max G Limit : 7.0 (8.5)

Min G Limit : -2.0 (-3.0)

MAX KIAS : 600

MAX Mach : 1.20

Load CAT : III

LGB Laser Code **1688**