

3

1 14051th Engineer Btl

3 14048th Towed ArtBtl (2A65)

5 14049th SP GunsBtl (2S19)

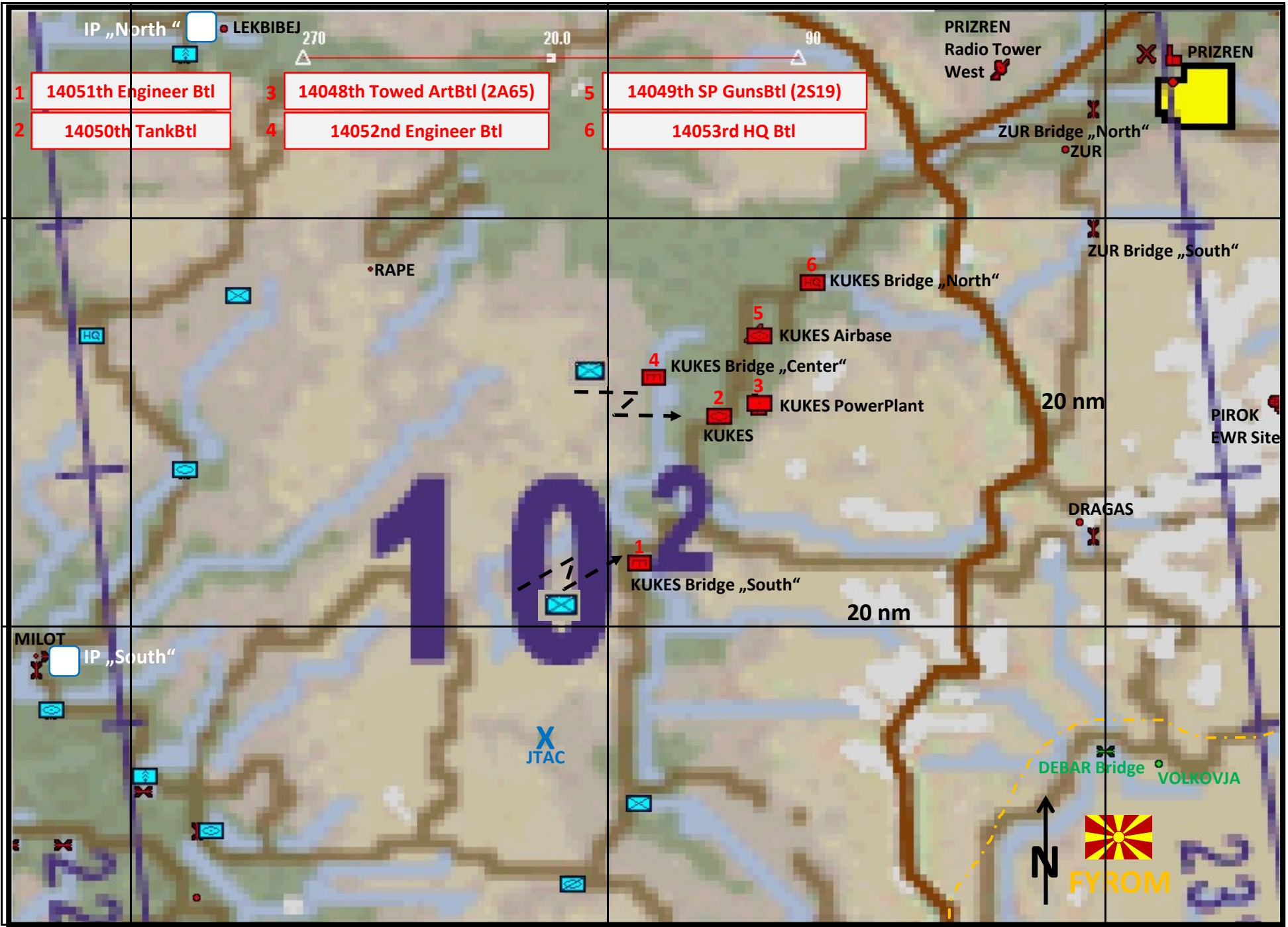
2 14050th TankBtl

4 14052nd Engineer Btl

6 14053rd HQ Btl

2

1



A

B

C

D

ENGINEER BATTALION

14051st Engineer Battalion

1

Owner FRY

Orders Reserve Kukes Bridge

ETA 09:00:00

Experience Regulars

Supply Full

Morale High

Fatigue Normal

Formation Column

Set by HQ

- 6 MDK-2-D
- 3 BTR-80
- 3 KrAz T 255B

TANK BATTALION

14050th Tank Battalion

2

Owner FRY

Orders Defend Kukes

ETA 09:00:00

Experience Regulars

Supply Full

Morale High

Fatigue Normal

Formation Column

Set by HQ

- 16 T-72
- 6 BMP-2
- 2 SA-13
- 2 ZSU23-4
- 2 2S1
- 2 MTSSBL
- 2 MDK-2-D

TOWED ARTILLERY BATTALION

14048th Towed Artillery Battalion

3

Owner FRY

Orders Support Kukes Power plant

ETA 09:00:00

Experience Regulars

Supply Full

Morale High

Fatigue Normal

Formation Column

Set by HQ

- 18 2A65
- 3 AK74
- 3 ZSU23-4
- 2 ACRV
- 3 KrAz F 255B
- 3 SA-14
- 4 KrAz T 255B

Kampfkraft der Btl: 100%

ENGINEER BATTALION

14052nd Engineer Battalion

4

Owner FRY

Orders Reserve Kukes Bridge

ETA 09:00:00

Experience Regulars

Supply Full

Morale High

Fatigue Normal

Formation Column

Set by HQ

- 6 MDK-2-D
- 3 BTR-80
- 3 KrAz T 255B

SP GUNS BATTALION

14049th SP Guns Battalion

5

Owner FRY

Orders Support Kukes Airbase

ETA 09:00:00

Experience Regulars

Supply Full

Morale High

Fatigue Normal

Formation Column

Set by HQ

- 14 2S19
- 2 SA-13
- 2 BMP-CMD
- 2 ZSU23-4
- 2 KrAz T 255B
- 2 KrAz F 255B

HQ BATTALION

14053rd HQ Battalion

6

Owner FRY

Orders Reserve Kukes Bridge

ETA 09:00:00

Experience Regulars

Supply Full

Morale High

Fatigue Normal

Formation Column

Set by HQ

- 3 BTR-70
- 3 SA-16
- 3 BRDM-AT
- 4 SA-8
- 6 KrAz T 255B
- 3 BRDM2
- 3 KrAz F 255B

Schwerpunkte... keine LKW's!

CAS:	(Aircraft Callsign)	JTAC:	Red Baron
TYPE:	3	Control:	Red Baron
(Type 1, 2 or 3)			

AAR after 1st run!

Who?	IP	Heading/ Distance	Target Location	Target-Elev/Type	Weapon Typ	Mark	Laser Code	Friedlies	Exit Heading
Fury 1.1 Keule	North	70°, 31 nm	41° 33.157` 22° 35.207`	1020 ft, Art (2A65) in position	CBU-97	by Smoke	-	No Factor	South
Fury 1.2 Bluebird	Center	128°, 25 nm	41° 32.569` 22° 32.809`	1000 ft, TV-Station (HQ-Building)	GBU-12 Pair	by Laser	1688	No Factor	North
Lobo 1.1 Dro16	North	120°, 35 nm	41° 35.676` 22° 35.756` KUKES AB	970 ft, Art (2S19) in position	CBU-97	by Smoke	-	No Factor	South
Lobo 1.2 Slick	Center	70°, 29 nm	41° 32.370` 22° 33.101` KUKES Town	1000ft, T-72 in positon	CBU-97	by Smoke	-	8 nm West	North
Fury 1.1 Keule	North	95°, 32 nm	C3, PRIZREN Radio Tower West	M-1974 SP Guns, Marching column, Heading SW KUKES	MK-20	by Smoke	-	No Factor	North
Fury 1.2 Bluebird	North	70°, 29 nm	41° 32.460` 22° 32.839` KUKES Town	1000 ft, Office (HQ-Building)	GBU-12 Pair	by Laser	1688	No Factor	South
Lobo 1.1 Dro16	Center	70°, 29 nm	41° 32.651` 22° 32.791` KUKES Town	1000 ft, T-72 in position	GBU-38	-	-	8 nm West	North
Lobo 1.2 Slick	Center	142°, 27 nm	41° 26.584` 22° 27.608` KUKES Bridge	1400 ft, BTR-80 in position, „South Bridge“	GBU-38	by Smoke	-	10 nm South	South

REMARKS/RESTRICTIONS:
„for all runs!“

„MUD-8/9/13 in the area, status „unknown“
„Rough terrain, safety flightlevel 10200 ft“

LOADOUT OP „Cold Blade“ – ON CALL CAS



Fury1.1 CBU-97, MK-20
LtCol Keule

Clean Wt :	20300
Munitions :	11824
Fuel	7938
Gross Wt :	40062
Max Wt :	48000
Drag Factor :	354.0
Max G Limit :	5.5
Min G Limit :	-2.0
MAX KIAS :	550
MAX Mach :	0.95
Load CAT :	III
LGB Laser Code	1688

Loadout	INV	QTY	LOAD TGP	LOAD HTS
AIM-120C	HGH	2	● ○ ○ ○ ○ ●	
AIM-9X	HGH	2	○ ● ○ ○ ○ ● ○	
CBU-97 SFW	HGH	4		● ● ● ●
Mk-20D	HGH	6		● ● ● ● ● ●
300 Gal Tank	HGH	1		●

Fury1.2 GBU-27/B
LtCol Bluebird

Clean Wt :	20300
Munitions :	12664
Fuel	7938
Gross Wt :	40902
Max Wt :	48000
Drag Factor :	170.0
Max G Limit :	5.5
Min G Limit :	-2.0
MAX KIAS :	550
MAX Mach :	0.95
Load CAT :	III
LGB Laser Code	1688

Loadout	INV	QTY	LOAD TGP	LOAD HTS
AIM-120C	HGH	2	● ○ ○ ○ ○ ●	
AIM-9X	HGH	2	○ ● ○ ○ ○ ● ○	
CBU-97 SFW	HGH			● ● ● ●
GBU-27/B	HGH	4		● ● ● ●
Mk-20D	HGH			● ● ● ●
300 Gal Tank	HGH	1		●

Lobo1.1 CBU-97, GBU-38
Col Dro16

Clean Wt :	20300
Munitions :	11066
Fuel	7938
Gross Wt :	39304
Max Wt :	48000
Drag Factor :	318.0
Max G Limit :	5.5
Min G Limit :	-2.0
MAX KIAS :	550
MAX Mach :	0.95
Load CAT :	III
LGB Laser Code	1688

Loadout	INV	QTY	LOAD TGP	LOAD HTS
AIM-120C	HGH	2	● ○ ○ ○ ○ ●	
AIM-9X	HGH	2	○ ● ○ ○ ○ ● ○	
CBU-97 SFW	HGH	4		● ● ● ●
GBU-39/B SDB	HGH	8		● ● ● ● ● ● ● ●
300 Gal Tank	HGH	1		●

Lobo1.2 CBU-97, GBU-38
Maj Slick

Check-in Briefing

Zahlenwerte werden zifferweise übertragen. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, sind alle Entfernungen in Kilometern. Check-in erfolgt auf Anfrage durch JTAC/FAC.

CAS: _____, hier _____
(Rufzeichen JTAC) (Rufzeichen Pilot)

Identification / Missions-ID „ _____ “
(optional in Airm, Beispiel: A0015)

Number / Type of Aircraft: „ _____ “
(Beispiel: 1 x AH-64)

Position: „ _____ “
(Beispiel: Flugfeld B oder 04-37)

Ordnance „ _____ “
(Überführung z.B. GAU-8, 4 x DBL)

Time on station (TOS): „ _____ “
(verfügbare Einsatzzeit abhängig von den Treibstoffreserven in Minuten)

Remarks: „ _____ “
(Relevante Hinweise, z.B. Beschädigungen, Nachschubfähigkeit etc.)

TOT

km/h	m/s
150	40
200	55
250	70
300	85
350	100
400	110
450	125
500	140

Notizen

Brevity Terms

Allgemein

CONTINUE - weiter nach Plan

ABORT - Abbruch

CLEARED HOT - Feuerfreigabe

CLEARED TO ENGAGE - Dauerfeuerfreigabe

SPLASH - Einschlag

HIT - Ziel getroffen

MISS - Gegenteil von HIT

ENGAGEMENT COMPLETE - Typ III beendet

() AWAY - (Waffe) abgefeuert

DANGER CLOSE - Kollateralschaden wahrsch.

Kontaktmeldungen

CONTACT - Referenzpunkt erkannt

LOOKING - Gegenteil von CONTACT

VISUAL - freundliches Flugzeug erkannt

BLIND - Gegenteil von VISUAL

TALLY - Ziel erkannt

NO JOY - Gegenteil von TALLY

9-Line-Briefing I

Zahlenwerte werden zifferweise übertragen. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, sind alle Entfernungen in Kilometern. Zeile 6 und 8 werden standardmäßig vom Piloten zurückgeben, weitere Wiederholungen durch JTAC auf Anfrage.

JTAC: _____, hier _____
(Pilot) (JTAC)

Typ: _____ Angriff
(1, 2 oder 3)

1. „IP / BP: _____ “
(Eintrittspunkt / Kampfbasis), z.B. 'IP here'

2. Heading: „ _____ “ Offset: „ _____ “
(Richtung vom IP zum Ziel in Grad) (optional: links/rechts)

3. Distance: „ _____ “
(Entfernung vom IP zum Ziel in Kilometern)

4. Target Elevation: „ _____ “
(Höhe des Ziels in Metern über Normalnull)

5. Target Description: „ _____ “
(einfache Zielbeschreibung, z.B. Infanterie in Gebäude, MG-Stellung)

6. Target Location: „ _____ “
(Koordinaten des Ziels, z.B. 307-116)

7. Type Mark: „ _____ “ Code: „ _____ “
(Zielmarkierung, z.B. roter Rauch, Laser) (Lasercode)

8. Friendlies: „ _____ “
(Position relevanter eigener Kräfte, z.B. 400 Meter Nord, wenn irrelevant: NO FACTOR)

9. „Egress: _____ “
(Austrittspunkt oder -richtung des Fluggeräts nach dem Einsatz, z.B. „Egress Nord“ oder „Egress IP here“)

Hinweise

(Waffenangaben, Luftabwehr Hinweise zum Zielgebiet, Höhe, Time on Target / Time to Target, etc.)

Navigation

INBOUND - Einflug

ON STATION - Position erreicht

FEET WET/DRY - Flug über Wasser/Land

OFF () - Abflug Richtung ()

Waffen

GUNS - Hauptkanone

RIFLE - Rakete

PIG(S) - Bombe(n)

Laser

10 SECONDS - Laser vorbereiten

LASER ON - Laser aktivieren

LASING - Laser aktiviert

SPOT - Laserpunkt erkannt

NEGATIVE LASER - Gegenteil von SPOT

TERMINATE - Laser deaktivieren

SHIFT - Ziel wechseln

Sonstige

SCRAMBLE - Alarmstart

NO FACTOR - Keine Bedrohung

PLAYTIME - Time on Station

WILCO - Will comply

WINCHESTER - Munition alle

HOT - Beschuss möglich / wahrsch

COLD - Gegenteil von HOT

SMOKE - Einsatz von Rauch

BANDIT - feindliches Flugzeug

TALK ON - verbale Zielbeschreibung

9-Line-Briefing II

Zahlenwerte werden zifferweise übertragen. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, sind alle Entfernungen in Kilometern. Zeile 6 und 8 werden standardmäßig vom Piloten zurückgeben, weitere Wiederholungen durch JTAC auf Anfrage.

JTAC: _____, hier _____
(Pilot) (JTAC)

Typ: _____ Angriff
(1, 2 oder 3)

1. „IP / BP: _____ “
(Eintrittspunkt / Kampfbasis), z.B. 'IP here'

2. Heading: „ _____ “ Offset: „ _____ “
(Richtung vom IP zum Ziel in Grad) (optional: links/rechts)

3. Distance: „ _____ “
(Entfernung vom IP zum Ziel in Kilometern)

4. Target Elevation: „ _____ “
(Höhe des Ziels in Metern über Normalnull)

5. Target Description: „ _____ “
(einfache Zielbeschreibung, z.B. Infanterie in Gebäude, MG-Stellung)

6. Target Location: „ _____ “
(Koordinaten des Ziels, z.B. 307-116)

7. Type Mark: „ _____ “ Code: „ _____ “
(Zielmarkierung, z.B. roter Rauch, Laser) (Lasercode)

8. Friendlies: „ _____ “
(Position relevanter eigener Kräfte, z.B. 400 Meter Nord, wenn irrelevant: NO FACTOR)

9. „Egress: _____ “
(Austrittspunkt oder -richtung des Fluggeräts nach dem Einsatz, z.B. „Egress Nord“ oder „Egress IP here“)

Hinweise

(Waffenangaben, Luftabwehr Hinweise zum Zielgebiet, Höhe, Time on Target / Time to Target, etc.)