

Gedachter Verlauf AG-Training der 1st GW am 12.09.2017



1. Flight

Team	Flight	TO	ARR	V	Bemerkung
Caesar, Frosty	Mohawk1	CASALE, 0500Z	GIOIA DEL COLLE	3	14151th Towed ArtBtl, 14151th SS MissileBtl
Paladin, TheWitch	Voodoo1	CASALE, 0501Z	GIOIA DEL COLLE	5	14147th SS MissileBtl 14148th TowedArtBtl
Caruso, Bluebird	Cyborg1	CASALE, 0502Z	GIOIA DEL COLLE	2	14141th Motor Rifle Btl, 14139th HQ Btl
Dro16, Sneakpeek	Redtail1	CASALE, 0503Z	GIOIA DEL COLLE	4	14143rd TowedArtBtl, 14145th SP GunsBtl
Stingray, Frosty	Bronco1	CASALE, 0504Z	GIOIA DEL COLLE	1	14137th TankBtl, 14142nd Motor Rifle Btl
Hunter, Fatality, Joker, Opasi	Mohawk2	CASALE, 0505Z	GIOIA DEL COLLE	6	14146th SS MissileBtl, 14144th Towed Art Btl

- Einstieg mit Taxi, Ziri und Sparrow stehen zur Koordination der Flugbewegungen nicht zur Verfügung!
- Zum Einsatz kommen: GBU-12B/B und GBU-54/B („The weapon can be employed to engage both stationary and moving targets on the ground“ - Test der GPS- und Laserfunktion!)
- Leads stellen sicher, dass der Flug bis 0550Z beendet wird, ggf. auch „on air“! Neueinstieg ins Game um 05:55Z für alle Flights!
- Zeiten zum Schreiben des ACMI sind zu beachten!

2. Flight

Team	Flight	TO	ARR approx. 0645Z	V	Bemerkung
Caesar, Frosty	Cowboy1	GINO LISA, 0600Z	GINO LISA	1	Freie Jagd im Bereich WP4/5. SP: 2A65, FROG-7
Paladin, TheWitch	Falcon1	GINO LISA, 06:00:10Z	GINO LISA	2	Freie Jagd im Bereich WP5/6. SP: 2A65, ZSU-57/2, 23/4
Caruso, Bluebird	Fury1	GINO LISA, 06:00:20Z	GINO LISA	3	Freie Jagd im Bereich WP4/5. SP: T-80, ZSU-57-2, 23-4
Dro16, Sneakpeek	Lobo1	GINO LISA, 06:00:30Z	GINO LISA	4	Freie Jagd im Bereich WP5/6. SP: T-90, KS-19, FireCan
Stingray, Frosty	Panther1	GINO LISA, 06:00:40Z	GINO LISA	5	Freie Jagd im Bereich WP4/5, BM-21, 2S-19
Hunter, Fatality, Joker, Opasi	Redtail2	CASALE 06:00:50Z	GINO LISA	6	Freie Jagd im Bereich WP5/6. SP: KS-19, FireCan, T-72

- Einstieg mit Taxi
- Waffeneinsatz: AGM-65D, GBU-38
- Ziele ähnlich der Aufgabenstellung Flight 1