

# Check-in Briefing

Zahlenwerte werden differenziell übertragen. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, sind alle Entfernungen in Kilometern. Check-in erfolgt auf Anfrage durch JTAC.

**CAS:** \_\_\_\_\_ hier \_\_\_\_\_ (Rufzeichen JTAC)

**Identification / Missions-ID** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**Number / Type of Aircraft:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**Position:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**Ordnance** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**Time on station (TOS):** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**Remarks:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

## TOT

km/h	m/s
150	40
200	55
250	70
300	85
350	100
400	110
450	125
500	140

## Notizen

# Brevity Terms

## Allgemein

**CONTINUE** - weiter nach Plan  
**ABORT** - Abbruch  
**CLEARED HOT** - Feuerfreigabe  
**CLEARED TO ENGAGE** - Dauerfeuerfreigabe  
**SPLASH** - Einschlag  
**HIT** - Ziel getroffen  
**MISS** - Gegenteil von HIT  
**ENGAGEMENT COMPLETE** - Typ III beendet  
**() AWAY** - (Waffe) abgefeuert  
**DANGER CLOSE** - Kollateralschaden wahrsch.

## Kontaktmeldungen

**CONTACT** - Referenzpunkt erkannt  
**LOOKING** - Gegenteil von CONTACT  
**VISUAL** - freundliches Flugzeug erkannt  
**BLIND** - Gegenteil von VISUAL  
**TALLY** - Ziel erkannt  
**NO JOY** - Gegenteil von TALLY

# 9-Line-Briefing I

Zahlenwerte werden differenziell übertragen. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, sind alle Entfernungen in Kilometern. Zeile 6 und 8 werden standardmäßig vom Piloten zurückgegeben, weitere Wiederholungen durch JTAC auf Anfrage.

**JTAC:** \_\_\_\_\_ hier \_\_\_\_\_ (JTAC)

**Typ:** \_\_\_\_\_ Angriff \_\_\_\_\_ (1,2 oder 3)

**1. „IP / BP:** \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**2. Heading:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**3. Distance:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**4. Target Elevation:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**5. Target Description:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**6. Target Location:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**7. Type Mark:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**8. Friendlies:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**9. „Egress:** \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

## Hinweise

(Wahlmöglichkeiten, Luftbewehrung, Hinweise zum Zeitpunkt, Höhe, Time on Target / Time to Target, etc.)

# 9-Line-Briefing II

Zahlenwerte werden differenziell übertragen. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, sind alle Entfernungen in Kilometern. Zeile 6 und 8 werden standardmäßig vom Piloten zurückgegeben, weitere Wiederholungen durch JTAC auf Anfrage.

**JTAC:** \_\_\_\_\_ hier \_\_\_\_\_ (JTAC)

**Typ:** \_\_\_\_\_ Angriff \_\_\_\_\_ (1,2 oder 3)

**1. „IP / BP:** \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**2. Heading:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**3. Distance:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**4. Target Elevation:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**5. Target Description:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**6. Target Location:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**7. Type Mark:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**8. Friendlies:** " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

**9. „Egress:** \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ " \_\_\_\_\_

## Hinweise

(Wahlmöglichkeiten, Luftbewehrung, Hinweise zum Zeitpunkt, Höhe, Time on Target / Time to Target, etc.)

## Laser

**10 SECONDS** - Laser vorbereiten  
**LASER ON** - Laser aktivieren  
**LASING** - Laser aktiviert  
**SPOT** - Laserpunkt erkannt  
**NEGATIVE LASER** - Gegenteil von SPOT  
**TERMINATE** - Laser deaktivieren  
**SHIFT** - Ziel wechseln

## Navigation

**INBOUND** - Einflug  
**ON STATION** - Position erreicht  
**FEET WET/DRY** - Flug über Wasser/Land  
**OFF ()** - Abflug Richtung ()

## Waffen

**GUNS** - Hauptkanone  
**RIFLE** - Rakete  
**PIG(S)** - Bombe(n)

## Sonstige

**SCRAMBLE** - Alarmstart  
**NO FACTOR** - Keine Bedrohung  
**PLAYTIME** - Time on Station  
**WILCO** - Will comply  
**WINCHESTER** - Munition alle  
**HOT** - Beschuss möglich / wahrsch.  
**COLD** - Gegenteil von HOT  
**SMOKE** - Einsatz von Rauch  
**BANDIT** - feindliches Flugzeug  
**TALK ON** - verbale Zielbeschreibung