

## Laser Spot Tracker -LST-

Die Funktion des LST ermöglicht das Auffinden von Zielen mittels eines fremden Targeting Pods (TGP). Ein anderer Pilot oder FAC beleuchtet das Ziel und führt den eigenen gekoppelten Targeting Pod dort hin.

Sinnvoll nutzbar, wenn der Wingman die Ziele nicht findet oder zur besseren Zielabsprache, um Doppelbeschuss zu vermeiden, sowie zur Zielführung durch einen Forward Air Controller.

Voraussetzung:

Die Funktion ist verfügbar, wenn der TGP im Weaponscreen an die Aufhängungsstationen unter dem Lufterlass montiert und im Cockpit mittels der Hardpoint- Schalter (RIGHT HDTP) mit Strom versorgt wurden.

Der Empfänger (Wingman) den Lasercode des Senders einstellt.

Beispiel: Der Lead möchte seinem Wingman ein Ziel beleuchten.

Er teilt dem Wingman seinen Lasercode mit, den er im Loudout Weaponscreen gespeichert und im Cockpit auf seiner DED Laser Page (LIST, 0, 5) unter

TGP CODE eingetragen hat.

Der Wingman stellt diesen Code auf seiner DED Laserpage unter LST CODE ein.



Combat aktiviert

Damit der Wingman das Ziel finden kann, muss:

### Der Lead

- ein Ziel mit dem TGP aufgeschaltet haben
- dem Wingman die Position übermitteln (Beschreibung, Markpoint, Radar Cursor...)
- das Ziel mit dem Laser beleuchten (Trigger) und sicherstellen, dass sein Laser auch zum Ziel durchdringt.

### Der Wingman

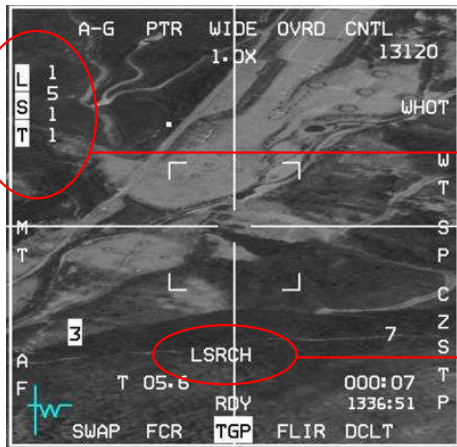
- das TGP des Wingman muss in die gleiche Richtung schauen, denn es sucht nur in einem 3° Winkel seines eigenen Blickfeldes. Ist sein Radar auf einen Wegpunkt außerhalb des Sichtwinkels fixiert, muss SP (Snow Plow) betätigt werden, damit das Radar und das TGP auf die entsprechenden Koordinaten ausgerichtet werden können.
- der LST Modus muss auf der TGP Page aktiviert werden (OSB Taste 20 oder Uncage Taste, wenn SOI auf dem TGP)

Tipps:

Je weiter der Wingman vom Ziel entfernt ist, umso größer ist der Bildausschnitt seines 3° Winkels. Die mögliche Entfernung in der sein TGP den Laserspot sieht, hängt stark vom Wetter ab (z.B. Cloud masking).

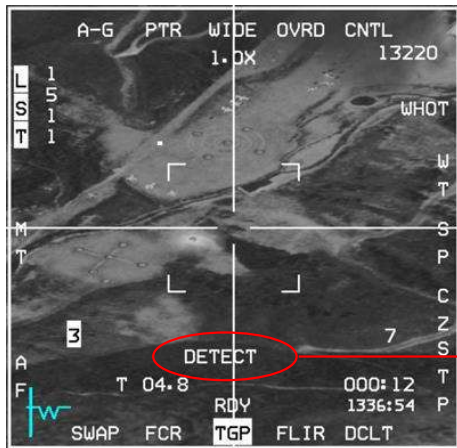
Es ist immer darauf zu achten, dass das eigene TGP unbedingt in die Richtung des beleuchteten Ziels schaut!

TGP Ansicht des Wingman:

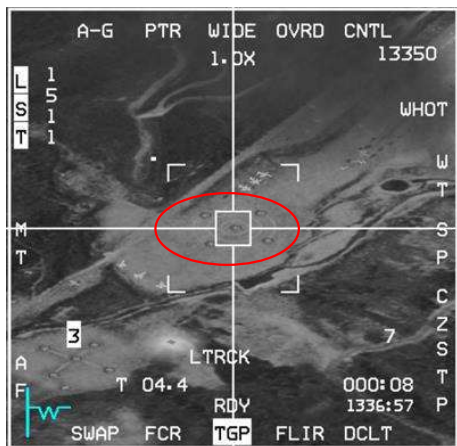


LST aktiviert. Der eingestellte Lasercode steht daneben.

das TGP des Wingman beginnt seine Suche nach dem Laser des Lead



Das TGP des Wingman hat den Laser des Lead registriert und sucht nach dem aufgeschalteten Ziel.



Das TGP hat das aufgeschaltete Ziel gefunden und zieht das Zielkreuz darauf. Eine Zielbestimmungsbox erscheint.

Der Wingman meldet: "Falcon 12 capture"

Der Wingman kann jetzt mit TMS UP sein TGP auf den Boden fixieren und ein Ziel selbständig auswählen. Der LST Mode wird automatisch beendet.