



ROSTER (neu)

s. Blatt 2

TARGET	CONDITION	VALUE
🚩 Sangnyong-ni HART Site	100% Operational	
2 + Bunker	No damage	Low
Bunker	No damage	Low
Bunker	No damage	Low
3 Hardened Bunker	No damage	Very low
Hardened Bunker	No damage	Very low
Hardened Bunker	No damage	Very low

TARGET	CONDITION	VALUE
🚩 Yeoncheon Fortification	100% Operational	
1 Bunker	No damage	Medium
Bunker	No damage	Medium
Bunker	No damage	Medium
Bunker	No damage	Medium

AUSGANGSLAGE

40.000 Menschen sind in der belagerten Stadt TOSAN in *BUKHAN* von der Außenwelt abgeschnitten, es fehlt ihnen an Lebensmitteln und Medikamenten. Nun endlich, nach tagelangem ringen um eine UN-Resolution, ist ein Konvoi unterwegs: 44 Lastwagen sollen Hilfsgüter bringen.

Unter dem Schutz einer 7-tägigen Waffenruhe soll der Hilfskonvoi, zurzeit südl. von DONGDUCHEON, die eingeschlossene Stadt am frühen Abend erreichen. Aktuelle Aufklärungsergebnisse zeigen aber auf der Marschroute noch Checkpoints und Sperranlagen auf, welche durch Milizen besetzt sind. Man muss davon ausgehen, dass der Konvoi bereits dort zum Stehen gebracht und geplündert wird. Was dann mit den zivilen Begleitemps passieren wird kann sich jeder ausmalen.

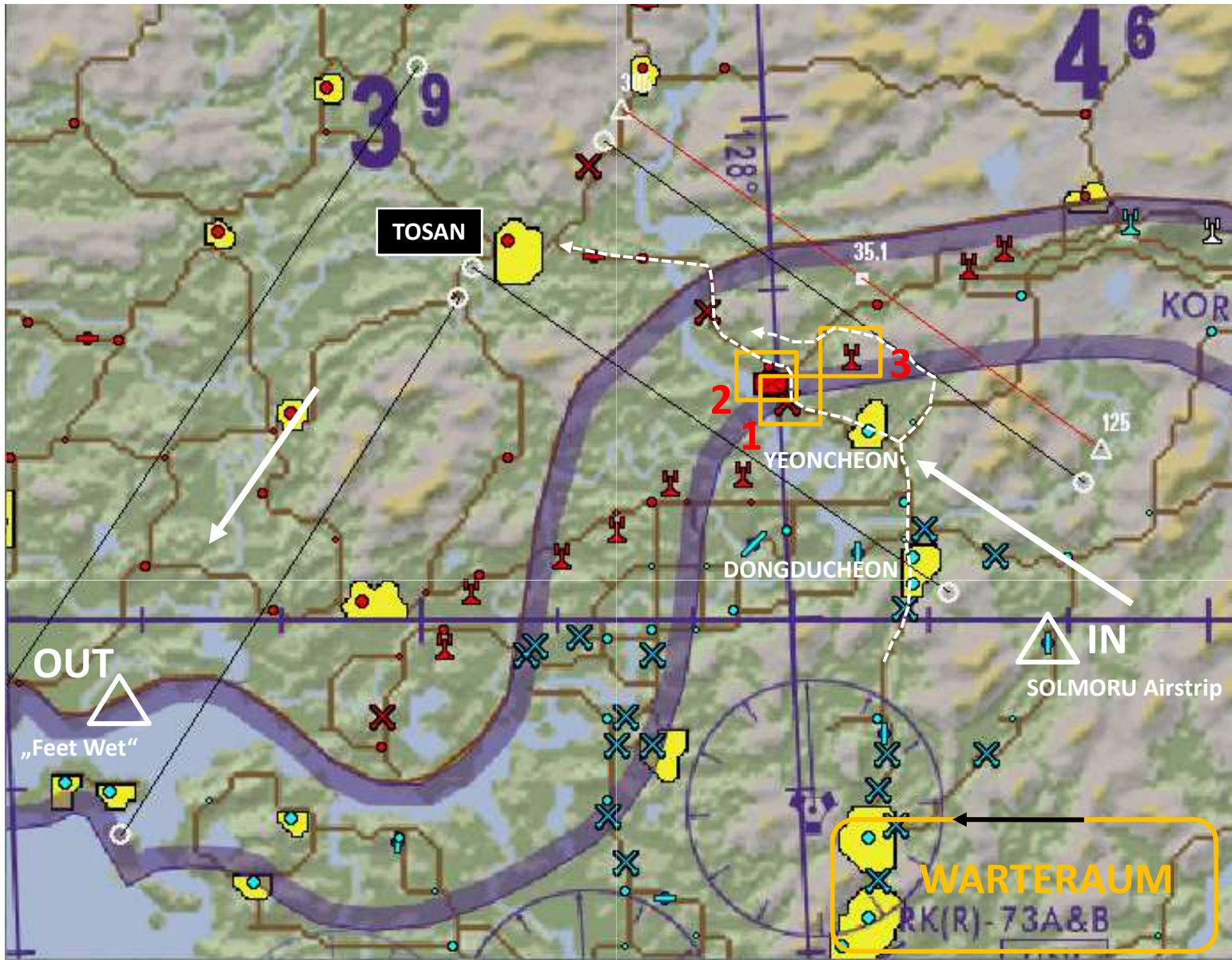
AUFTRAG

Teile 1st GW führen einen Aufklärungsflug entlang der Route LION durch. Schwerpunkt sind die Stationen SANGNYONG-NI und YEONCHEON. Sollten diese besetzt sein bzw. „aggressives“ Verhalten zeigen, so erfolgt der gezielte Waffeneinsatz gegen:

- Bunkeranlagen
- Straßensperren

Im Anschluss werden Kampfhubschrauber die Milizen unter Feuer nehmen.

Zusatzauftrag für einen Flight: „In der Area SANGNYNOG-NI wurde ein BMP-2 Btl aufgeklärt. Als Prioritätsziele wurden **drei** **ZSU-23-4**, **drei SA-9** und **zwei 2S1** festgelegt! Die Flugabwehrsysteme stellen eine große Bedrohung für den nachfolgenden AH-64 D dar!



BMP-3	1067th Motor Rifle Btl	No damage	Very high
BMP-3		No damage	Very high
ZSU23-4		No damage	Very high
ZSU23-4		No damage	Very high
SA-9		No damage	Very high
SA-9		No damage	Very high
SA-9		No damage	Very high
BMP-2		No damage	Very high

2S1	No damage	Very high
2S1	No damage	Very high
2S1	No damage	Very high

BMP-CMD	No damage	Very high
BMP-CMD	No damage	Very high
BMP-CMD	No damage	Very high

Update ROSTER (TO: KIMPO, 1500LT, F-16CM-52)

1. BARCAP/Python1: Keule, BadCrow, Frosty, Sneakpeek
2. Strike1/RECCE/Serpent1: Ice, *Stingray*
3. Strike2/Shark1: Dro16, Freelancer, Slick, Yankee
4. Strike3/Snake1: Caesar, Caruso, Bflat, Bluebird
5. Strike4/Stud1: Sparrow, Toschi, TheWitch, *Ghostrider*

Supported by: Maj Ziri

Zielverteilung, zeitl./räuml. Koordination:

- BARCAP: Python1, 1500LT, SP: gem. Col Keule
- Strike1, Serpent1, 1501LT: **RECON** Route LION, **Target: SANGNYONG-NI HART Site (3)**
- Strike2, Shark1, 1502LT: **SANGNYONG-NI HART Site (2)**
- Strike3 Snake1, 1503LT: **1067th Motor Rifle Btl (2)**
- Strike4, Stud1, 1504 LT: **YEONCHEON Fortification (1)**
- RECON voraus, lokalisiert Hilfskonvoi (vorderste Teile) und mögliche Bedrohungen im Raum **SANGNYONG-NI**
- Eigene Teile verbleiben zunächst im „Warteraum“
- “In“ auf Befehl MC
- Während des Angriffs von Snake1 verbleibt Shark1 im Warteraum, Lead Snake1 meldet den Abschluss der Bekämpfung, dann Einflug Shark1
- Playtime: max. **10 min.!**
- Waffenwahl durch den Lead, Ziel: „Destroyed“
- Laser-Code ist abzusprechen
- Einflug Kampfhubschrauber: **1545LT**
- Back to **KUNSAN**
- Visual Approach gem. Chart-Vorgabe über NOVEMBER, ECHO und SIERRA. Unterlage folgt!