

Flight-Training 1st Glory Wings 2018 – 10 - 09

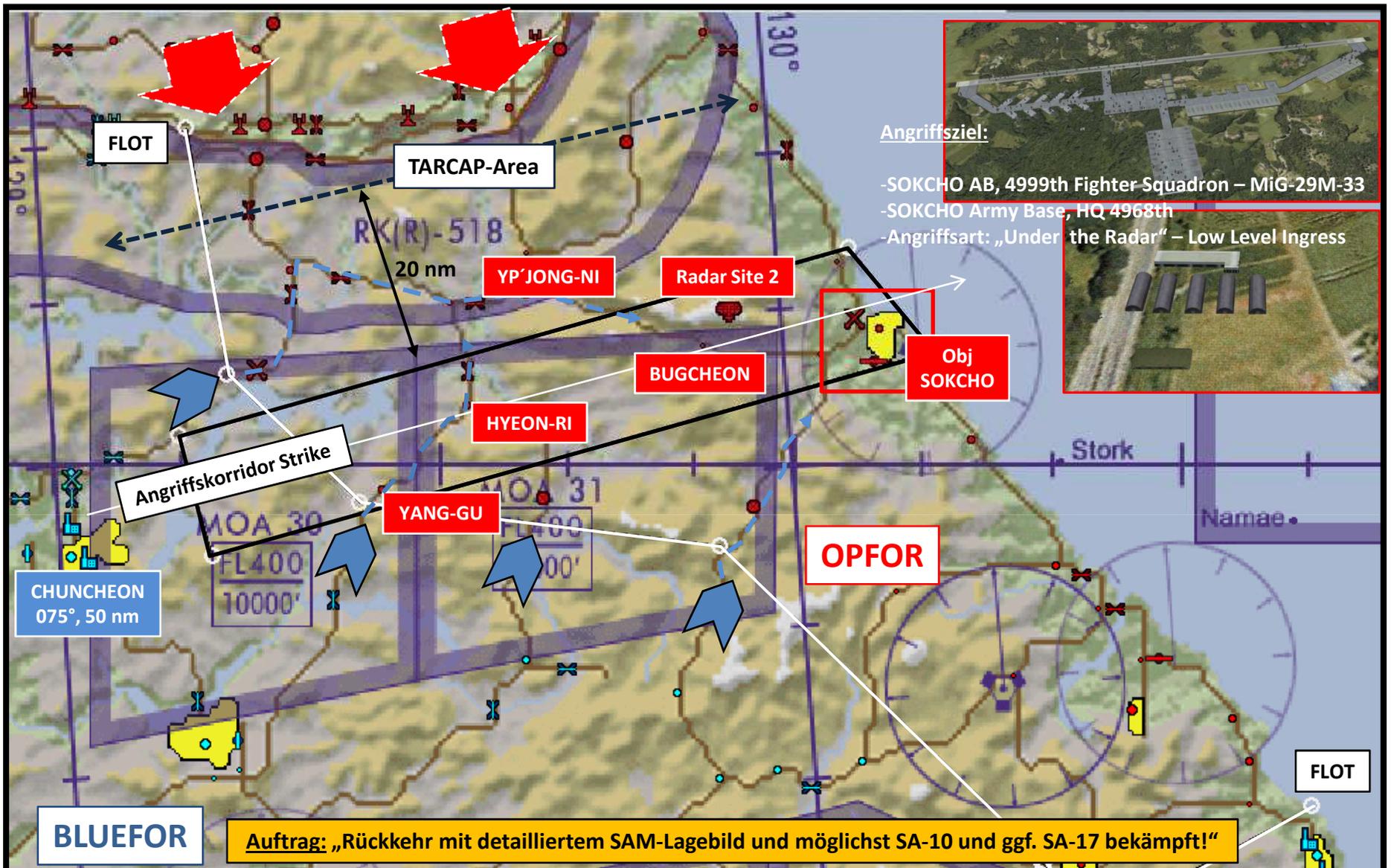
BENCHMARK SIMS



Preliminary „Missing Type“ part III – 09.10.2018

TARCAP

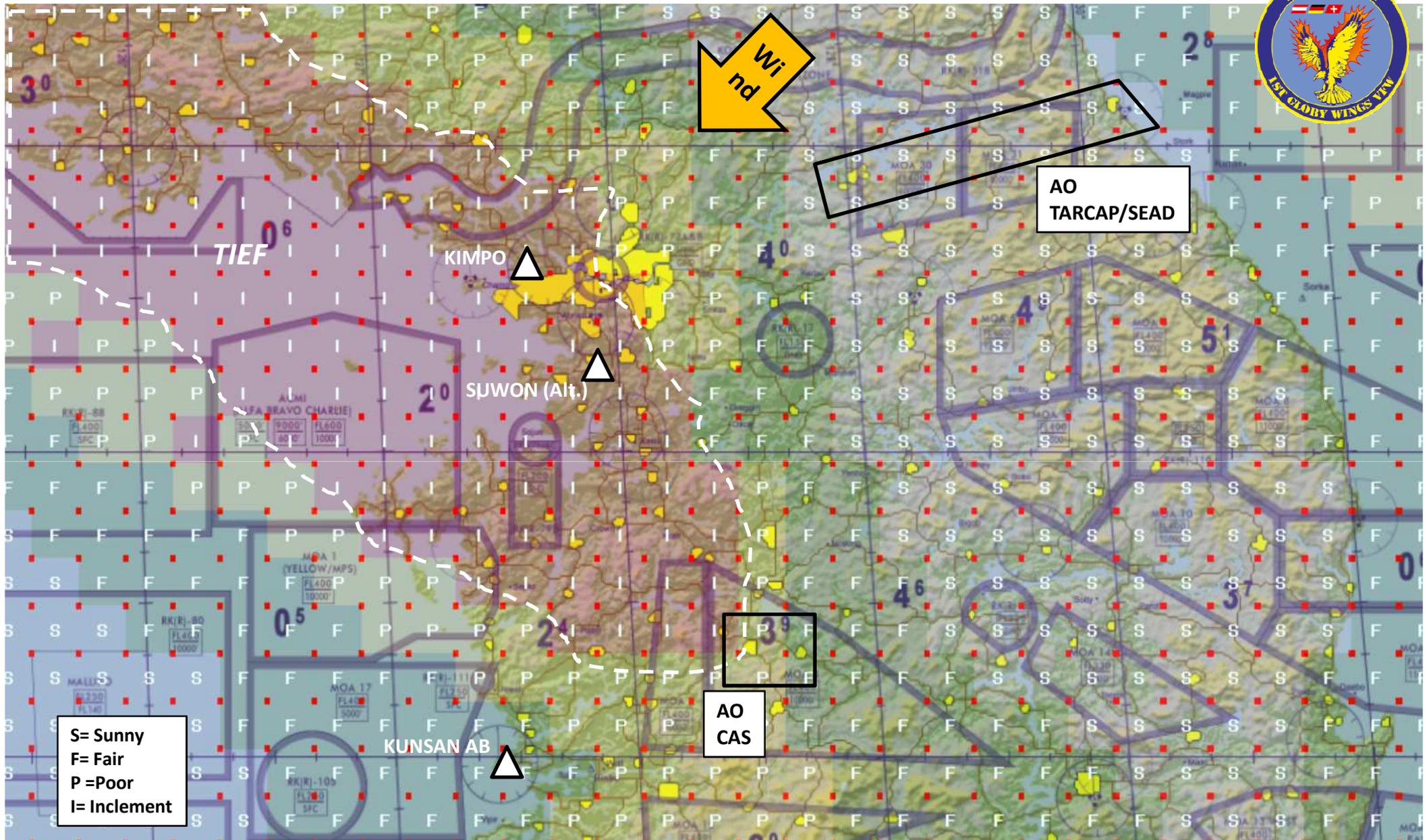
„Kämpft den Einsatzraum SEAD/DEAD frei, verbleibt dann zur Sicherung der Aufklärung nördlich für mind. 25 min! Schwerpunkt der Sicherung gegen KUUM-NI (30 nm N, Su-27) und HYON-NI (40 nm NW, MiG-29S). Ist „Standby“ zur Unterstützung der Teile SEAD gegen SOKCHO AB (MiG-29M-33)!



Im Zuge der Angriffsvorbereitungen wurden starke BLUEFOR-Kräfte an der FLOT zusammengezogen, Angriffsziel ist die strategisch wichtige Hafenstadt SOKCHO. Der Angriff soll nach intensiver Luftvorbereitung um 1000LT beginnen. Da die SAM-Lage im Angriffskorridor unserer Striker bisher im Status „unknown“ geführt wird, haben Teile der 1st GW den Auftrag zur Erkundung und Bekämpfung.

1. Klären Sie die SAM-Lage im Angriffskorridor und im Bereich des Objektes SOKCHO auf! Ziel: „Kann der Kurs für den Tiefflugangriff eingehalten, oder müssen Feindstellungen ggf. umflogen werden?“
2. Bekämpfen sie weitreichende SAM-Systeme, hier SP „Grumble“, welche sie in ihrem Auftrag gefährden! Radar und Launcher!
3. In 2. Priorität wird der Kampf gegen die System „Gadfly/Grizzly“ geführt! Gibt es SAM-Systeme in der Bewegung? Wenn ja, von – nach, Typ?
4. Klären sie den Zustand der Brücken HYEON-RI und YP'JONG-NI auf? Sind diese für die Angriffskräfte passierbar bzw. werden diese gesichert?

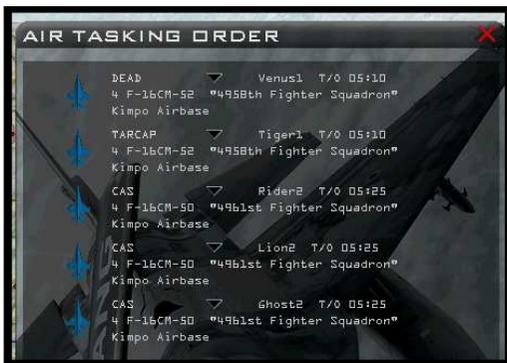
Weather-Forecast KIMPO AB, 090500LT Oct18



Der Großraum SEOUL liegt zurzeit inmitten eines Tiefdruckgebietes (Inclement) mit ergiebigen Regenfällen und „OVC 300 ft“. Der Wind weht kräftig aus/mit 020025KT. Sicht <1000 m - upward, QNH 981 hPa, Colourstate: AMB – TEMPO. Auf dem Weg nach Osten heitert es zunehmend auf, das Zielgebiet wird mit Status „sunny/fair“ gemeldet. MOA3 meldet auflockernd mit teilweise „fair“!

BECMG: Es kündigt sich bereits eine weitere Schlechtwetterfront an. Gegen Mittag sollen erste Ausläufer die Ostküste erreichen und rasch landeinwärts ziehen. Sunrise: 0520LT, Aviation-Day: 0550LT

ROSTER COM-DATA



Flightinfos

TO/ARR: KIMPO AB, erste Teile ab 0530LT

Loadout: Waffenwahl Venus 1 gem. Auswertung Auftrag

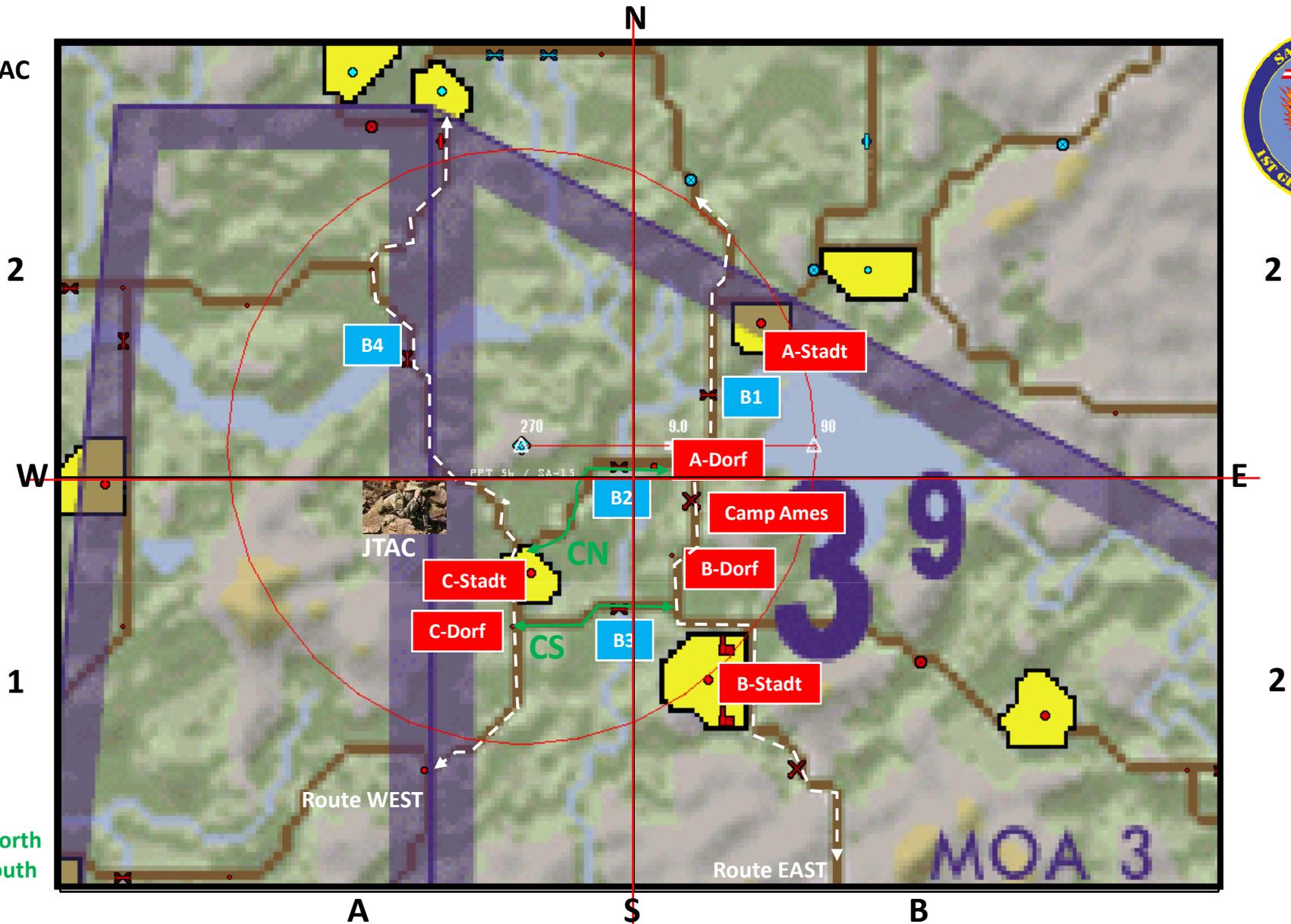
CAS : Schwerpunkt sind Angriffe mittels GBU39/B SDB oder GBU-54B

Teile stellen sich auf einen ILS-Approach ein!



Flight Package: 1027 DEAD	VHF (Default)	IDM	TACAN	ROSTER
Venus1 (SEAD/DEAD):	1	XMT1	12Y	Paladin, Sneakpeek, BadCrow, Stingray
Tiger1 (TARCAP):	2	XMT2	13Y	n/n
Rider2 (CAS1):	3	XMT3	14Y	Dro16, Anvil, Caruso, Bluebird
Lion2 (CAS2):	4	XMT4	15Y	Sparrow, Toschi, paNic
Ghost2 (CAS3):	5	XMT5	16Y	Cupra, Opasi, Yankee
	UHF	Rwy.	TACAN	Data Cartridge
KIMPO RKSS (DEP/ARR)	KI = 240.90 Ground = 318.10 Tower = 359.30	14/32 L/R	083X 35 nm	15 16 17
SUWON RKSX (ALTERNATE)	366.00	14/32 L/R	022X 70 nm	18
Phoenix (JTAC)	251.20	-	-	19
HOENGSONG (nearest landing field, 50 nm SW of AO)	265.50	02/20	039X n/n	20
KIMPO Ground KIMPO Tower AWACS („Skywalker“)	16 17 6 (Default)	-	-	by Maj Sparrow n/n n/n

Einsatzraum JTAC
„Geländetaufe“



CN= Connecting North
CS= Connecting South

Wdhlg./Neuerungen in der Mission:

1. Check-In gem. „Identification-List“
2. 9-Liner einschl. „Readback“
3. Rückmeldung an JTAC nach Waffeneinsatz (sofern dieser das Ziel nicht sehen kann), visuelle Identifizierung ist Pflicht!
4. Type 2 Angriff mittels „Talk-On“, ansprechen und führen der F-16 über best. Landmarken zur Zielfindung
5. Zielmarkierung mittels Rauch
6. Zeitvorgabe TOT durch den JTAC (Time over Target)

TARGET-MATRIX



Who?	IP	Heading/ Offset/ Distance	Target Location	Elev./Target-Type	Weapon-Type	Mark/ Laser Code	Friendlyes	EP (Exit)	Remarks
				„1st Run“ Der Flight fliegt komplett zum IP und splittet sich dann gem. Zielzuweisung auf!					
Rider2.1	SOUTH	290°, 19 nm	36° 07.690` 128° 17.245`	n/n, GI-DOAG Bridge W	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	WEST	„Enemy TankBtl heading South, destroy immediately!“
Rider2.2	SOUTH	315°, 15 nm	36° 11.999` 128° 26.226`	n/n, GI-DOAG Bridge E	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	WEST	„Destroy Bridge asap“
Lion2.1	SOUTH	020°, 18 nm	36° 18.532` 128° 47.415`	n/n, BADEURI-Bridge	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	WEST	„Enemy TankBtl heading South, destroy immediately!“
Lion2.2	SOUTH	030°, 17 nm	36° 15.839` 128° 49.896`	n/n, YEONGDONG-Bridge	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	WEST	„Destroy Bridge asap“
Ghost2.1	WEST	70°, 22 nm	36° 22.330` 128° 29.105`	400 ft, Factory	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	SOUTH	Armory
Gost2.2	WEST	77°, 21 nm	36° 20.194` 128° 28.895`	440 ft, Storage Tank	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	SOUTH	Military Supply Facility
				„2nd Run“ Der Flight fliegt komplett zum IP und greift dann gemeinsam das gleiche Ziel an!					
Rider2.1	SOUTH	290°, 19 nm	36° 07.690` 128° 17.245`	n/n, GI-DOAG Bridge W	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	SOUTH	„In Position near Bridge“
Rider2.2	SOUTH	315°, 15 nm	36° 11.999` 128° 26.226`	n/n, GI-DOAG Bridge E	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	SOUTH	„In Position near Bridge“
Lion2.1	SOUTH	020°, 18 nm	36° 18.532` 128° 47.415`	n/n, BADEURI-Bridge	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	SOUTH	„Arty in Firing-Position near Army Camp“
Lion2.2	SOUTH	030°, 17 nm	36° 15.839` 128° 49.896`	n/n, YEONGDONG-Bridge	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	SOUTH	„Arty in Firing-Position near Army Camp“
Ghost2.1	WEST	70°, 22 nm	36° 22.330` 128° 29.105`	400 ft, Factory	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	WEST	„In Position near Bridge“
Ghost2.2	WEST	77°, 21 nm	36° 20.194` 128° 28.895`	440 ft, Storage Tank	GBU-54/B LJDAM, Pair	none	No Factor	WEST	„In Position near Bridge“

JTAC-Data
-cancelled-

Check in Briefing

JTAC: _____ , CAS: _____

Identification / Package Num.: _____

Number / Typ of Aircraft: _____

Position: _____

Weapon Aircraft 1: _____

Aircraft 2: _____

Aircraft 3: _____

Aircraft 4: _____

Laser Code: _____

Play Time: _____

Remarks: _____

9-Line-Briefing

CAS: _____ , JTAC: _____

Type: _____ 1,2,3 Control: _____

1: IP / BP: _____

2: Heading: _____ Offset: _____

3: Distance: _____ nm

4: Target Location: N ____ , ____ , ____
E ____ , ____ , ____

5: Target Elevation: _____ Feet

6: Target Type: _____

7: Weapon Type: _____

Type Mark: _____ Laser Code: _____

8: Friendlys: _____

9: Exit Heading: _____

10: Remarks/Restrictions:

 = Readback

Check-in Briefing

Zahlenwerte werden ziffernweise übertragen. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, sind alle Entfernungen in Kilometern. Check-in erfolgt auf Anfrage durch JTAC/FAC.

CAS: _____, hier _____
(Rufzeichen JTAC) (Rufzeichen Pilot)

Identification / Missions-ID „ _____ “
(optional in ArmA, Beispiel: A0815)

Number / Type of Aircraft: „ _____ “
(Beispiel: 1 x AH-64)

Position: „ _____ “
(Beispiel: Flugfeld B oder 04-37)

Ordnance „ _____ “
(Bewaffnung, z.B. GAU-8, 4 x GBU)

Time on station (TOS): „ _____ “
(verfügbare Einsatzzeit abhängig von den Treibstoffreserven in Minuten)

Remarks: „ _____ “
(Relevante Hinweise, z.B. Beschädigungen, Nachsichtfähigkeit etc)

TOT

km/h	m/s
150	40
200	55
250	70
300	85
350	100
400	110
450	125
500	140

Notizen

Brevity Terms

 = Readback

Allgemein

CONTINUE - weiter nach Plan
ABORT - Abbruch
CLEARED HOT - Feuerfreigabe
CLEARED TO ENGAGE - Dauerfeuerfreigabe
SPLASH - Einschlag
HIT - Ziel getroffen
MISS - Gegenteil von HIT
ENGAGEMENT COMPLETE - Typ III beendet
() AWAY - (Waffe) abgefeuert
DANGER CLOSE - Kollateralschaden wahrsch.

Kontaktmeldungen

CONTACT - Referenzpunkt erkannt
LOOKING - Gegenteil von CONTACT
VISUAL - freundliches Flugzeug erkannt
BLIND - Gegenteil von VISUAL
TALLY - Ziel erkannt
NO JOY - Gegenteil von TALLY

9-Line-Briefing I

Zahlenwerte werden ziffernweise übertragen. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, sind alle Entfernungen in Kilometern. Zeile 6 und 8 werden standardmäßig vom Piloten zurückgeben, weitere Wiederholungen durch JTAC auf Anfrage.

JTAC: _____, hier _____
(Pilot) (JTAC)

Typ: _____ Angriff
(1, 2 oder 3)

1. „IP / BP: _____ “
(Eintrittspunkt / Kampfposition), z.B. "IP Irene"

2. Heading: „ _____ “ Offset: „ _____ “
(Richtung vom IP zum Ziel in Grad) (optional: links/rechts)

3. Distance: „ _____ “
(Entfernung vom IP zum Ziel in Kilometern)

4. Target Elevation: „ _____ “
(Höhe des Ziels in Metern über Normalnull)

5. Target Description: „ _____ “
(einfache Zielbeschreibung, z.B. Infanterie in Gebäude, MG-Stellung)

6. Target Location: „ _____ “
(Koordinaten des Ziels, z.B. 307-116)

7. Type Mark: „ _____ “ Code: „ _____ “
(Zielmarkierung, z.B. roter Rauch, Laser) (Lasercode)

8. Friendlies: „ _____ “
(Position relevanter eigener Kräfte, z.B. 400 Meter Nord, wenn irrelevant: NO FACTOR)

9. „Egress: _____ “
(Austrittspunkt oder -richtung des Fluggeräts nach dem Einsatz, z.B. „Egress Nord“ oder „Egress IP Irene“)

Hinweise

(Waffenvorgaben, Luftabwehr, Hinweise zum Zielgebiet, Höhe, Time on Target / Time to Target, etc)

Navigation

INBOUND - Einflug
ON STATION - Position erreicht
FEET WET/DRY - Flug über Wasser/Land
OFF () - Abflug Richtung ()

Waffen

GUNS - Hauptkanone
RIFLE - Rakete
PIG(S) - Bombe(n)

Laser

10 SECONDS - Laser vorbereiten
LASER ON - Laser aktivieren
LASING - Laser aktiviert
SPOT - Laserpunkt erkannt
NEGATIVE LASER - Gegenteil von SPOT
TERMINATE - Laser deaktivieren
SHIFT - Ziel wechseln

Sonstige

SCRAMBLE - Alarmstart
NO FACTOR - Keine Bedrohung
PLAYTIME - Time on Station
WILCO - Will comply
WINCHESTER - Munition alle
HOT - Beschuss möglich / wahrsch
COLD - Gegenteil von HOT
SMOKE - Einsatz von Rauch
BANDIT - feindliches Flugzeug
TALK ON - verbale Zielbeschreibung

9-Line-Briefing II

Zahlenwerte werden ziffernweise übertragen. Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, sind alle Entfernungen in Kilometern. Zeile 6 und 8 werden standardmäßig vom Piloten zurückgeben, weitere Wiederholungen durch JTAC auf Anfrage.

JTAC: _____, hier _____
(Pilot) (JTAC)

Typ: _____ Angriff
(1, 2 oder 3)

1. „IP / BP: _____ “
(Eintrittspunkt / Kampfposition), z.B. "IP Irene"

2. Heading: „ _____ “ Offset: „ _____ “
(Richtung vom IP zum Ziel in Grad) (optional: links/rechts)

3. Distance: „ _____ “
(Entfernung vom IP zum Ziel in Kilometern)

4. Target Elevation: „ _____ “
(Höhe des Ziels in Metern über Normalnull)

5. Target Description: „ _____ “
(einfache Zielbeschreibung, z.B. Infanterie in Gebäude, MG-Stellung)

6. Target Location: „ _____ “
(Koordinaten des Ziels, z.B. 307-116)

7. Type Mark: „ _____ “ Code: „ _____ “
(Zielmarkierung, z.B. roter Rauch, Laser) (Lasercode)

8. Friendlies: „ _____ “
(Position relevanter eigener Kräfte, z.B. 400 Meter Nord, wenn irrelevant: NO FACTOR)

9. „Egress: _____ “
(Austrittspunkt oder -richtung des Fluggeräts nach dem Einsatz, z.B. „Egress Nord“ oder „Egress IP Irene“)

Hinweise

(Waffenvorgaben, Luftabwehr, Hinweise zum Zielgebiet, Höhe, Time on Target / Time to Target, etc)



CLASSIFIED

COM CARD allied Ground Troops e.g. FAC & JTACs

Identification codes transmission via NATO alphabet

Time local	Request Code	Answer code
0100-0159	BIG Bravo India Golf	BEN Bravo Echo November
0200-0259	BLACK	JACK
0300-0359	DARK	NIGHT
0400-0459	FULL	HOUSE
0500-0559	POWER	POINT
0600-0659	SUN	RISE
0700-0759	SHORT	BIRD
0800-0859	GREY	WOLF
0900-0959	RED	TAIL
1000-1059	BROWN	BEAR
1100-1159	SNAP	SHOT
1200-1259	POST	MAN
1300-1359	MEAN	TIME
1400-1459	COLI	HAT
1500-1559	ICE	CREAM
1600-1659	MOM	DAD
1700-1759	RAIN	DROP
1800-1859	SUN	SET
1900-1959	TEST	PAGE
2000-2059	PRINT	OUT
2100-2159	CUP	TEA
2200-2259	STOP	GOES
2300-2359	WET	DRY
2400-0059	DEEP	BLACK

NATO alphabet:

Alpha, Bravo, Charly, Delta, Echo, Foxtrott, Golf, Hotel,
India, Juliet, Kilo, Lima, Mike, November, Oscar, Papa,
Quebec, Romeo, Sierra, Tango, Uniform, Victor, Wiskey,
X-ray, Yankee, Zulu

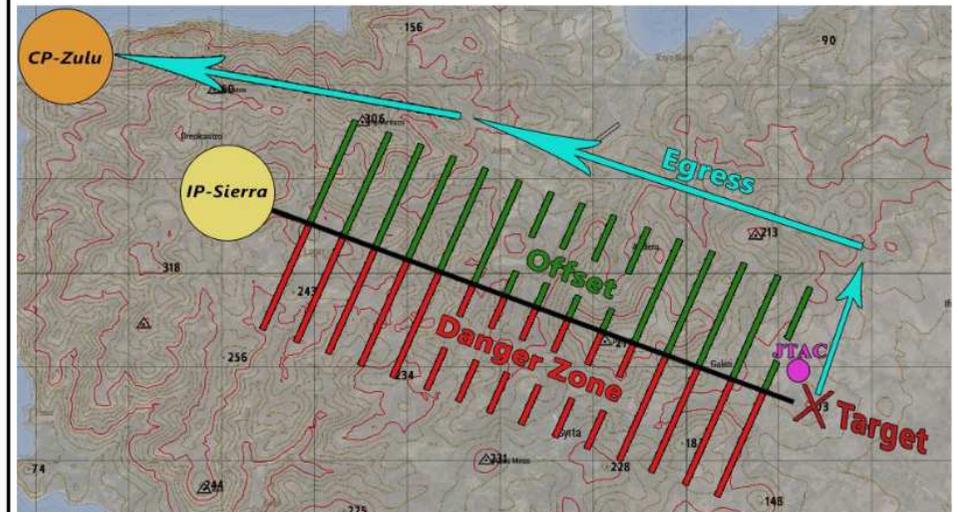
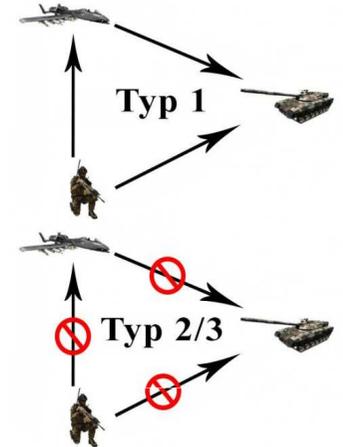
Validity: 090100-100059LT

ERGÄNZUNGEN

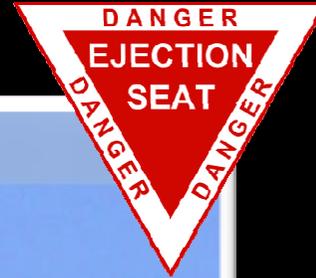
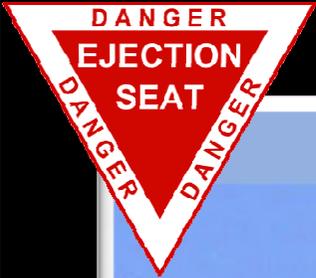
Close Air Support

Angriffstypen

- Typ 1: Es besteht eine direkte Sichtverbindung zwischen Ziel, Flugzeug und JTAC. Ein Standard Angriff wo der JTAC volle Kontrolle hat.
- Type 2: Eine der Sichtverbindung ist unterbrochen, Der JTAC sieht das Ziel nicht und/oder er sieht das Flugzeug nicht und/oder das Flugzeug sieht das Ziel nicht. Ein Standard Angriff mit einschränkungen.
- Type 3: Die Bedingungen sind wie bei einem Typ 2 Angriff, Bei diesem Angriff hat der Pilot für die vom JTAC angegebene AO eine Dauerfreigabe, entweder für eine bestimmte Zeit oder der befehl vom JTAC gegeben wird.



Good Luck!



Der C/O