



# LAPLAND FORTRESS – part III

## „Fast to Madness“



### LAGE

Der Gegner hat nach erfolgreicher Abwehr des NATO-Angriffs umgruppiert: Das dezimierte **1581th Towed Gun Btl** wurde, nach der Bekämpfung durch CAS-Einheiten der 1st GW, in Richtung Hafen zurückgezogen.

Das in Stellung stehende **1650th Tank Btl** hat sich weiter eingegraben, der Abwehrriegel wurde vor allem mit Panzerabwehrwaffen verstärkt! Entscheidende Unterstützung erhält das Gardebataillon durch Artilleriesysteme D-30/BM-24 westl. von **LULEA**.

Das **1651 Motor Rifle Btl**, entscheidend für den Ausgang der vorangegangenen Kämpfe, hat seine Ausgangsstellungen bei **LULEA** wieder bezogen.

### EIGENE

Das aufgeriebene **3rd Armored Btl** wurde aus den Kampfhandlungen herausgezogen und nach Norden zur Auffrischung verlegt. Das **1543th Armored Btl**, ablösende Einheit, hat sich am Südrand von **BODEN** zur Verteidigung eingerichtet.



## LAGE

• Nachdem der Widerstand im bisherigen Angriffsschwerpunkt zu stark war, plant das HQ einen erneuten Angriff, hier mit Schwerpunkt links im Zuge der Route LION. Durchgeführt durch das bisher noch nicht aktive 1649<sup>th</sup> MechBtl.

• Angriffsbeginn: 23:00Z

• Absicht ist es, die Stellungen der schwachen Kräfte des russischen 1651<sup>st</sup> Motor Rifle Btl zu durchbrechen und dann, östlich der Stadt LULEA, den Angriff mit dem Ziel der Einnahme von LULEA Port fortzusetzen.

## AUFTRAG 1<sup>st</sup> GW

• 1<sup>st</sup> GW fliegt sofort Close Air Support (CAS) und Air Interdiction (AI) zur Vorbereitung des Angriffs bzw. zur Unterstützung der im Angriff stehenden Bodentruppen.

• TO: 1<sup>st</sup> run - 22:00Z

• TOT: 22:30Z

## SEAD

• Die Weitreichenden SAM-Bedrohungen wurden im letzten Einsatz ausgeschaltet. Aktiv sind weiterhin die SA-5 bei OULU und SA-3 bei KEMI-TORNIO

## Destroy:

• - SA-13 (2x) beim 1650th TankBtl

• -SA-8 (4x) beim 1547th HQ-Btl

• Eine mögliche "Gainful"-Stellung wurde im Hafengebiet von LULEA lokalisiert!

• Bei freien Kapazitäten "AI" gegen das 1547 HQ Btl (SP: BTR-70)!

## AI (Air Interdiction)

• S&D 1651<sup>st</sup> Motor Rifle Btl

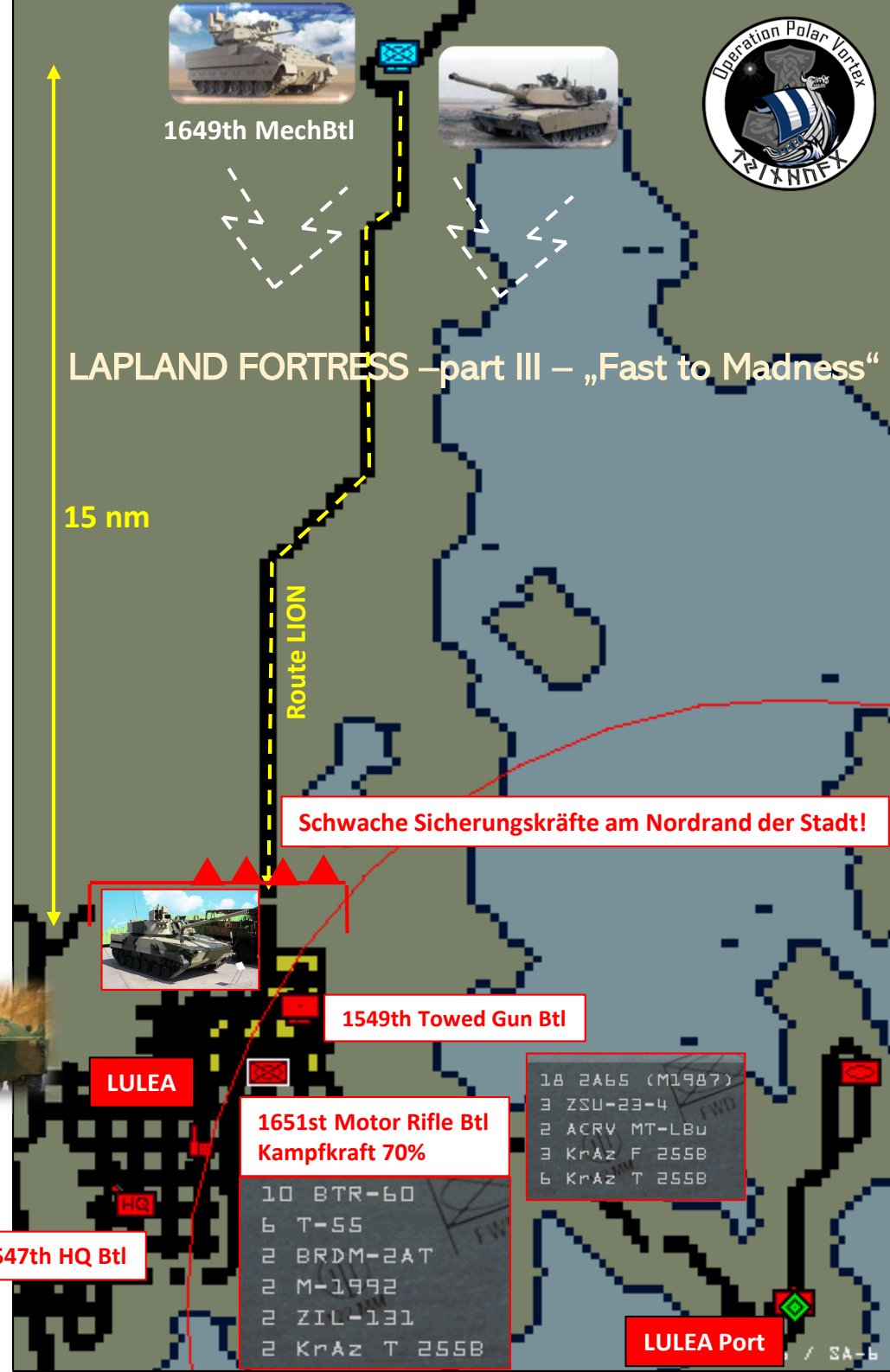
• S&D 1549<sup>th</sup> Towed Gun Btl

## SWEEP

• Offensiver Einsatz in Richtung Osten!

• Route entlang der Russian Base-Area ROVANIEMI-VUOJARVI-SODANKYLA

• Unterstützung durch SEAD-Escort bei freier Kapazität!





1st Glory Wings

# Operation Polar Vortex

Not in Operation  
(temporary)

-  Col Hunter
-  Maj Sneakreek
-  Capt Caesar
-  Maj Yankee
-  Maj Slick
-  Maj Dagger
-  LtCol BadCrow
-  2nd Lt Skipper
-  2nd Lt McFly
-  2nd Lt Actros

Package Assets

„LAPLAND FORTRESS“ - DTG: 021900ZMAY23



Missing in Action (MIA)

CALLSIGN	TASK	#1	#2	#3	#4
HAMMER 1	TARCAP	 Col Stingray	 LtCol Freelancer	 Col Keule	
KNIGHT 1	DEAD	 2nd Lt Anvil	 Capt Kiwi	 Capt Opasi	
PANTHER 1	STRIKE1	 Col Dro16	 LtCol Bluebird		
TEMPEST 1	STRIKE2	 Capt Cupra	 LtCol TheWitch		
ZIPPER 1	BACKUP/ TRAINING		 2nd Lt Joe		
CYBORG 1	STRIKE3				





*„Gentlemen, good Luck!“*



LAPLAND FORTRESS – part III  
„Fast to Madness“