



# LANDUNG

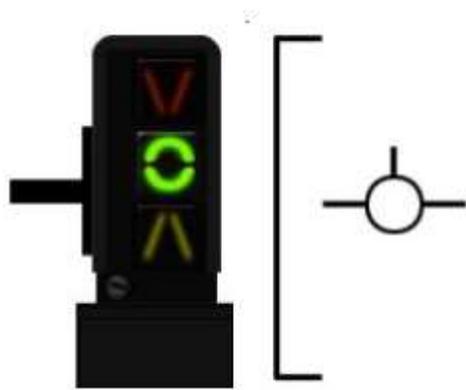
- Hat man den richtigen Anflugwinkel gewählt (Stick!), stellt man den korrekten AoA ein durch die richtige Geschwindigkeit (Throttle).
- Der Landeanflug soll bei  $13^\circ$  AoA geflogen werden → Anzeige im AoA Indexer (grünes Licht) und FPM innerhalb der „Klammer“
- Dazu fährt man zunächst die Speedbrakes aus, damit die F-16 reaktiver auf Schubänderungen reagiert.



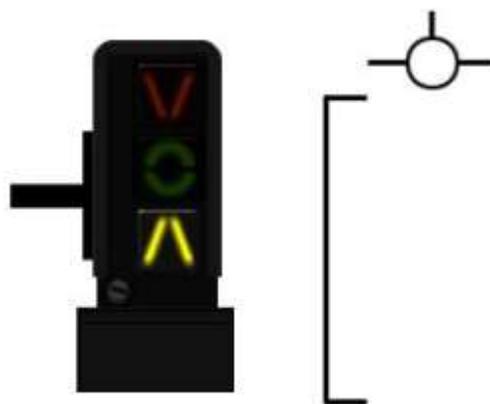


# LANDUNG

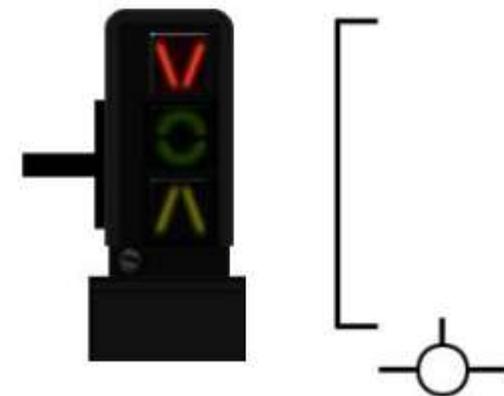
- Die Klammer geht von 11-15° AoA – ideal sind 13°
- Die Korrektur des AoA erfolgt **nur** über den Throttle



AoA ~ 13°  
ideale Geschwindigkeit



AoA <11°  
zu schnell



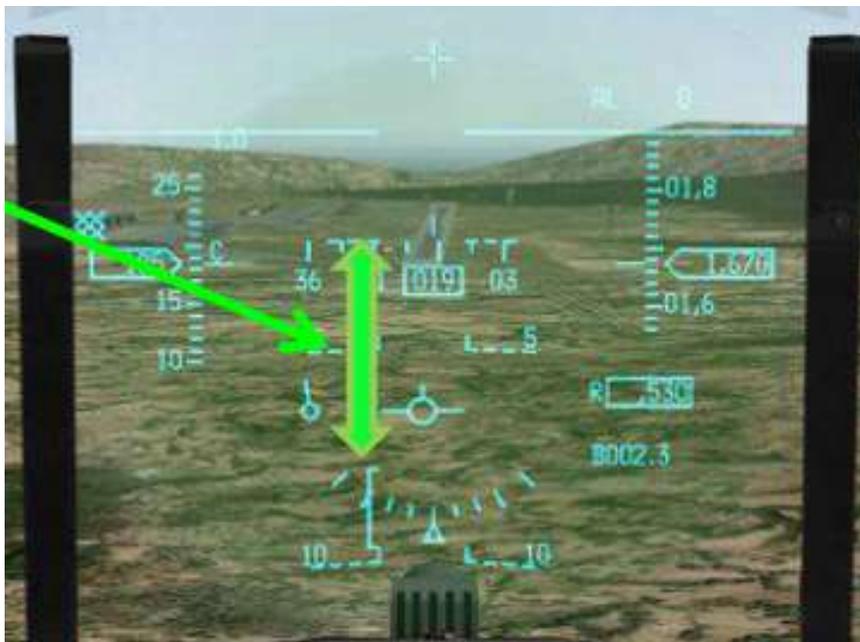
AoA >15°  
zu langsam



# LANDUNG

- Wir erinnern uns an die Funktion des FLCS

<10° AoA



Pitch konstant

>10° AoA



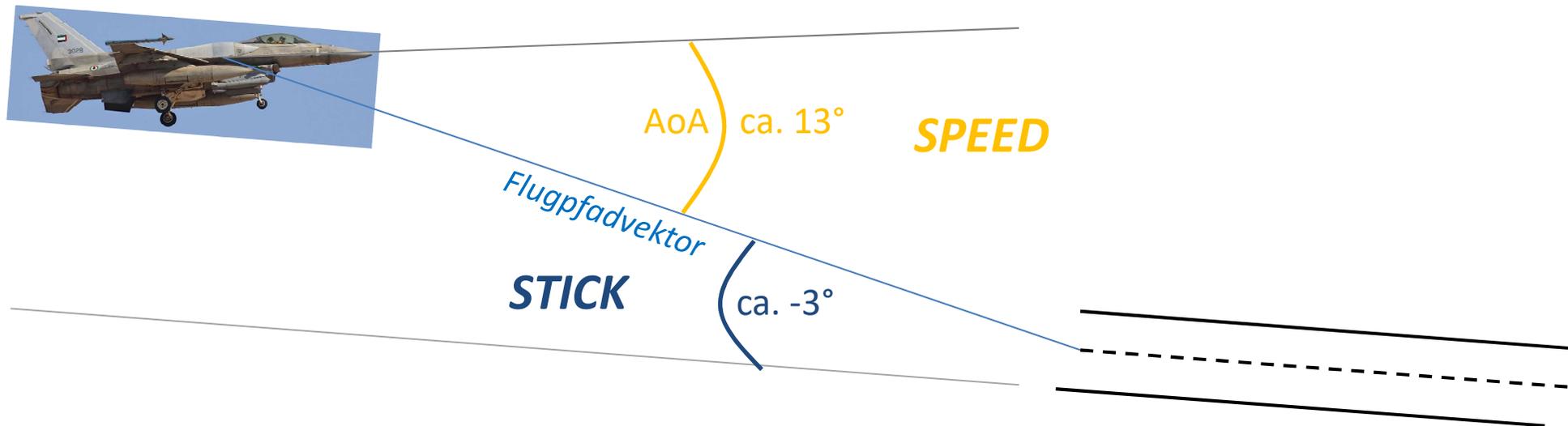
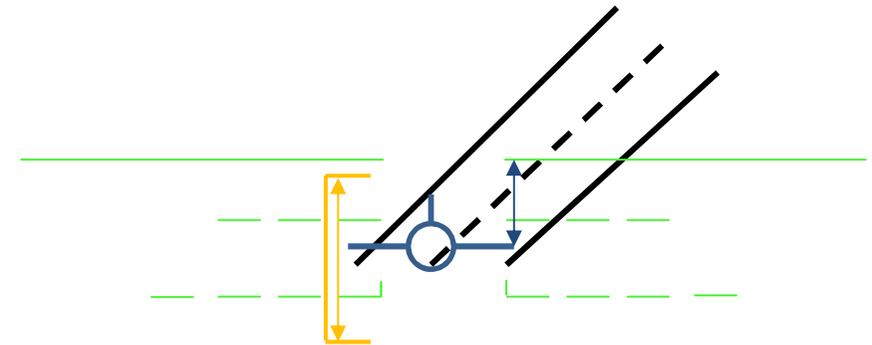
Nase nach vor bis 10° AoA

**Will man 13° AoA konstant fliegen, muss die Nase konstant leicht nach hinten gezogen werden!**



# LANDUNG

- Zusammenfassung



Wir erinnern uns an das FLCs: Im L/G Gains Modul bewirken Speed-Veränderungen keine Pitchveränderung mehr, da der Pitch konstant gehalten wird und nicht mehr die G-Zahl!