

Flight Evening 27.08.2024 „1StGW Training Day BVR“

Lage: Auf Grund der in letzter Zeit aufgetretenen Schwierigkeiten im Umgang mit Feindlichen Luftstreitkräften, bei Teilen der Strike und Sead Departments, nach dem Update 4.37U4. Wurde vom HQ der Koalitionskräfte die Durchführung eines Luftkampftrainings für das 1StGW Geschwader erbeten.

Auftrag: Planung und Ausführung eines DCA - BARCAP Szenarios mit Live Elementen, in einen simulierten Air War.

Durchführung:

- Zu dem Zweck wird vom PACIFIC AIR COMMAND, für den Zeitraum vom 272000z AUG24 – 281600z AUG24 ein definierter Luftraum an der West Küste KOREAs im Höhenspektrum von 500ft AGL – 50000ft AGL für Live Firerring Drills geblockt. NOTAM wurde an die Zuständigen ATC Stäbe verschickt.
- Das 68th Aggressor Sqd. der USAF stellt als Luftgegner, Zieldarstellung F-16Blk.32 AGRS und dazu gehörigen Simulationswaffensimulatoren CATM-AA12, CATM-120C, CATM-9X zur Verfügung.
- Blue Force etabliert ein DCA Position in zugewiesener Exer. – Box South
- Red – Force etabliert eine BARCAP in zugewiesener EXER – Box North
- Auf Kommando **Fights on** UHF TAC FREQ Versucht Blue – Force mit Waffengewalt (MASTER ARM SIM) in den Nordsektor Innerhalb der Box vor zu dringen. BVR Offensive Taktiken AIM-120 DLZ beachten.
- Bei erkannten oder vermuteten MSL Beschuss (RWR Pip Ton Signal, Gegnerverhalten) BVR Defensiv – MSL Abwehr Manöver einleiten!
- Im Falle das man simuliert getroffen wurde (Langer Pip Ton RWR) zieht man sich in die jeweilige Resporn Zone in einer Flughöhe unter 10000ft ALG zurück! In der Resporn-Zone angekommen gilt man als wiedergeboren und kann den Taktischen Luftkampf im Team wieder aufnehmen.
- **Wenn beide jeweiligen Gegner getroffen wurden oder anderer Notfallsituationen auftreten!** Wird das SIM-Gefecht mit **Terminat Terminat via TAC UHF Freq.** Unterbrochen und alle Kräfte reformieren sich in Ihrer Resporn Zone!



Bei Erreichen des Joker- Fuel States ist die Übung Unterbrochen (AAR-Tanker stehen zur Verfügung) / Beendet (die Flugzeit (Übungszeit) von 40min erreicht wurde)

Mit Missionsende Sammeln sich alle Blue- und Red-Force am definierten Sammelpunkt und kehren im Formationsflug zur Airbase zurück!

Threats (All Sim): CATM-AA12 and CATM-120C (MAR 20nm); AIM-120C (MAR 20NM); CATM-9x (MAR 5NM)

General Stufe:

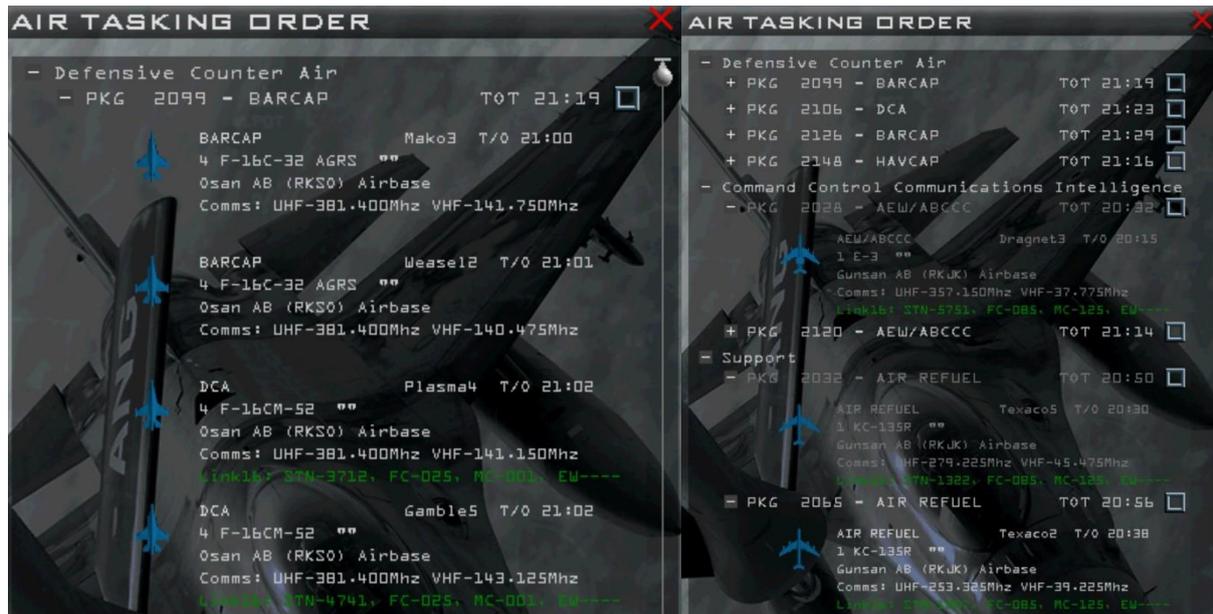
Departure: OSAN AB (TCN 94X) MUSTANG-3 to the south

Arrival: OSAN AB (TCN94X) VFR (Visual Flight Rules) Landing via CROUN IPF R186DME15

Alternat.: PYOENGTAEK AB (TCN19X)

Divert.: SEOSAN (TCN52X); GUNSAN AB (TCN75X)

ATO/Comms/D-Link 16: (RWK.: F-16BLK32 AGRS. Ist nicht L-16 fähig!!!)



JOKER: 4000LBS

BINGO: 3000LBS

IDM D-Link Backup: 11 -14 MAK03), 21-24 WEASEL2, 31-34 PLASMA4, 41-44 GAMBLES

(Force weit UHF, Unit weit VHF)

Codewortes:

- Fights On (Start des Luftgefechtes)
- Terminat Terminat (Pausierung / Beenden des Luftgefechtes)

Weather Forcast:

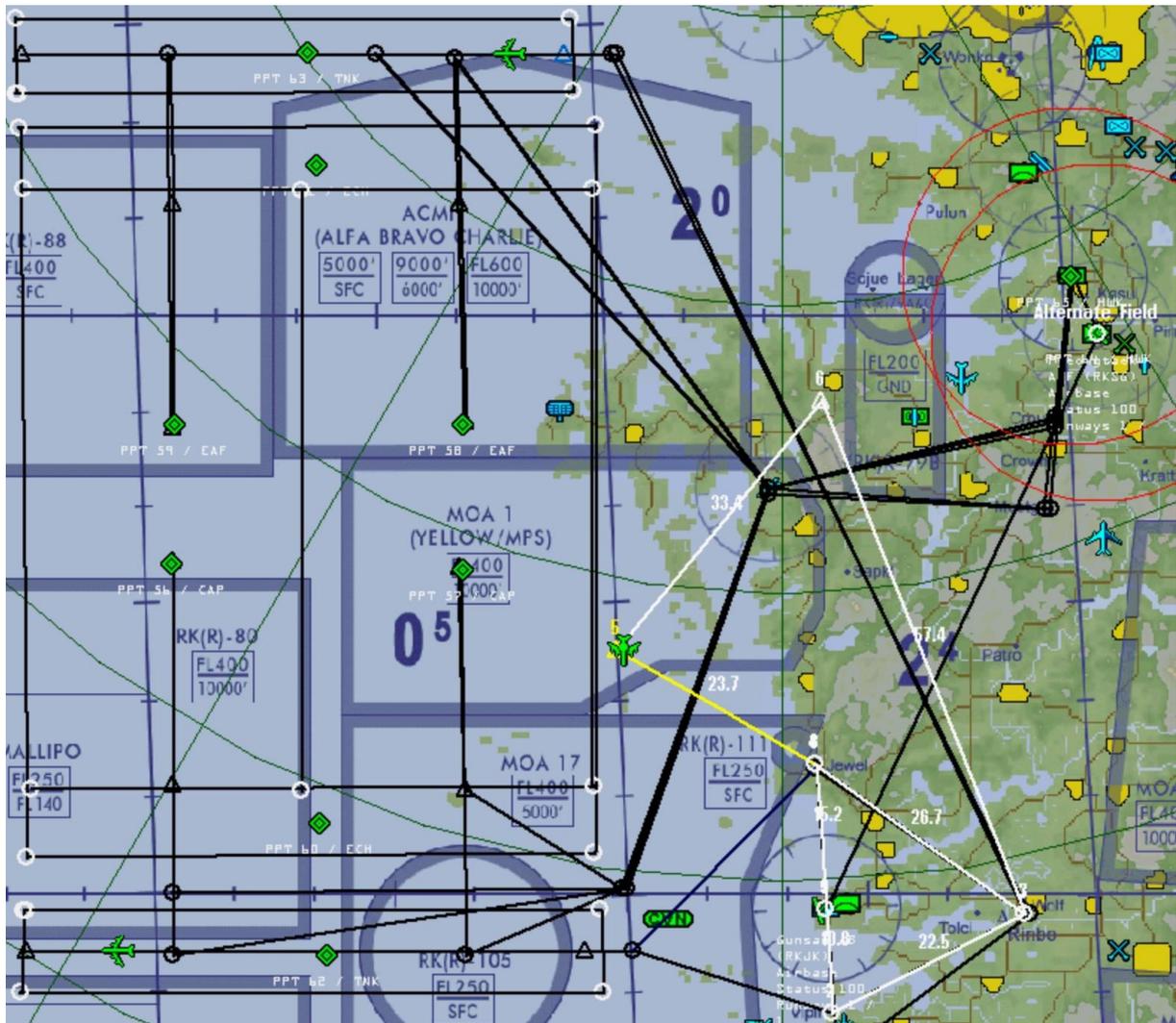
WEATHER:	TAKE OFF:	TARGET AREA:	LANDING:
Conditions@			
SITUATION:	Fair	Fair	Fair
WIND:	194deg@ 8kts.	194deg@ 8kts.	194deg@ 8kts.
VISIBILITY:	60km	60km	60km
TEMP:	18deg C.	18deg C.	18deg C.
CLOUD BASE:	5,000 ft MSL base	5,000 ft MSL base	5,000 ft MSL base
CON LAYER:	28,000 ft MSL base	28,000 ft MSL base	28,000 ft MSL base

Sever: 1StGW-Sffafelserver IP: 89.58.42.115

Theater: KTO

SETUP: SIMULATION Invulnerability (Nach Absprache im TS Flight Briefing)

Flight Plan Overview:



Anmerkung:

Sollten die Human Teilnehmer nicht für 4 4x ships reichen wird die Übung der tatsächlichen Teilnehmer angepasst. More Info im TS / IVC overall & Flightbriefing!