



Konfiguration von BMS 4.33 & IVC Standardsettings der 1st Glory Wings

BMS 4.33 64-bit

V1.02 – 15/01/2016

Einleitung

Um einen reibungslosen Onlineflug bei den 1st Glory Wings gewährleisten zu können muss nicht nur die Hardware richtig funktionieren, sondern auch die Software-Konfiguration der des Staffelservers entsprechen. Konkret kümmern wir uns in diesem Dokument um die richtige Konfiguration von **BMS 4.33 64-bit und IVC**.

Auf den nächsten Seiten sind nun die verschiedenen notwendigen Settings aufgelistet, der Pilot hat dafür zu sorgen dass diese vollständig übernommen werden.

Hinweis des Autors: Ich empfehle GRUNDSÄTZLICH eine Zweit-Installation von BMS 4.33 anzulegen die ausschließlich zum Onlinefliegen im Rahmen der 1st Glory Wings gedacht ist! So kann man die eine oder auch mehrere „Privat“-Installation(en) nach Belieben mit Zusatz-Theatres, Community-Mods usw. aufbohren ohne die Stabilität der standardisierten „Staffel-Installation“ zu gefährden.

Eine Schritt-für-Schritt-Anleitung wie diese Zweit-Installation angelegt werden kann wird in diesem Dokument nicht behandelt sondern findet sich im Download-Bereich der Staffelhomepage. Der Server-Admin bittet diese Vorgehensweise in Betracht zu ziehen. Zu oft schon mussten Staffelmithglieder nach der Installation von nicht freigegeben Mods auf eine Teilnahme am Onlinefliegen verzichten. Die Gefahr einer verminderten Onlinestabilität, oftmals auch mit Auswirkungen auf die Stabilität der gesamten Onlinemission inklusive der anderen Clients ist einfach zu groß, deshalb können wir nicht oft genug davor warnen!

Falcon BMS Config

Als erstes behandeln wir die Konfiguration der BMS-Installation über die „falcon bms.cfg“-Datei, dies geschieht durch Verwendung des „F4 Patch“-Tool.

Beim Klick auf das BMS-Icon wird der Launcher gestartet. Als erstes muss darauf geachtet werden **dass rechts oben bei „Platform Selection“ der Pfeil auf „64-bit“ steht.**

Danach klickt man unten auf den zweiten Menüpunkt „Configuration“, es wird der auf F4Patch aufbauende Falcon BMS Config gestartet in dem wir die ersten Einstellungen vornehmen müssen. Im unteren Fenster müssen folgende Punkte im Settings-Tree aktiviert = bzw. deaktiviert = sein:

Unter „Campaigns“:

- AWACS Required
- No DTC for Ramp Start
- Offensive A2G Missions

Unter „General“:

- Full Screen NVG's
- Use Hg Altimeter

Unter „Modifications“:

- Fly F-16's Only

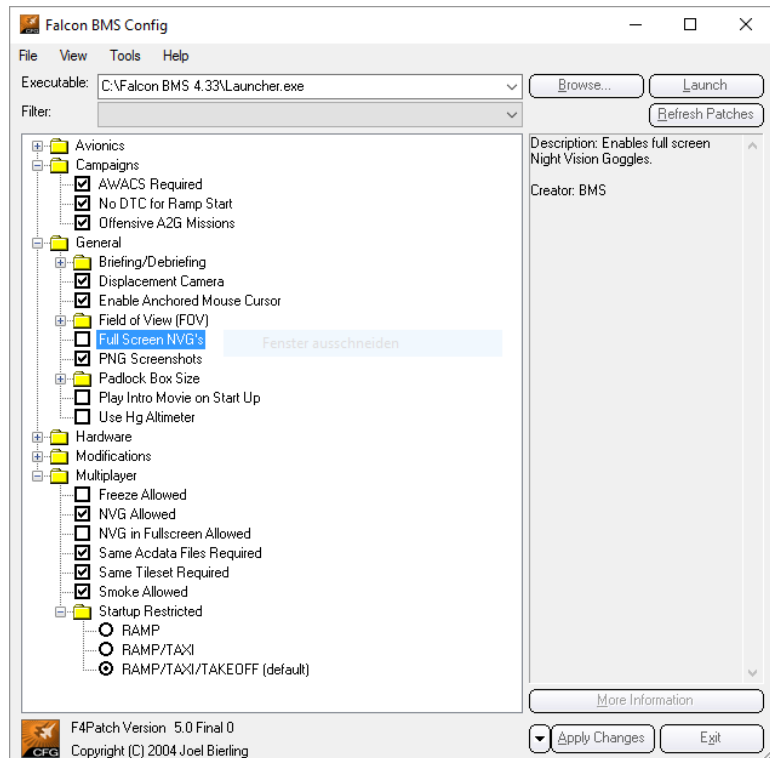
Unter „Multiplayer“:

- Freeze Allowed
- NVG Allowed
- NVG in Fullscreen Allowed
- Same Acdata Files Required
- Same Tileset Required
- Smoke Allowed

Alle weiteren Konfigurationsmöglichkeiten sind optional und können nach eigenem Ermessen oder technischen Anforderungen eingestellt werden.

Nach dem aktivieren bzw. deaktivieren der Settings unten rechts auf „Apply Changes“ klicken und dann mit „Exit“ die Falcon BMS Config verlassen.

Rechts ein Beispiel-Screenshot wie es aussehen könnte.



BMS „In-Game“-Setup: REALISMUS

Als nächstes kümmern wir um die Settings direkt in Falcon BMS. Dazu starten wir es ganz normal im Launcher mit Klick auf „Launch“. Wenn BMS läuft klicken wir oben rechts auf „SETUP“ und wählen oben links „SIMULATION“ aus.

Hier werden die Realismus-Einstellungen vorgenommen. Der Einfachheit halber hier ein Screenshot wie er in deiner BMS-Installation aussehen muss:



Wurden alle Einstellungen dem Bild entsprechend vorgenommen, klickst du unten auf „APPLY“ und kannst das Menü wieder verlassen.

Hinweis: Die letzten fünf Menüpunkte unten rechts ab „Smart Scaling“ können wieder frei nach eigenem Ermessen konfiguriert werden.

Stichwort „ACDATA/MISDATA“ / „Avionics Configurator“ im Launcher Menü

In BMS 4.33 ist es mit dem „Avionics Configurator“ ein leichtes, diverse Anpassungen der Avionics der einzelnen F16-Varianten anzupassen. So könnte man z.B. bei einer F16 Blk. 15 das TFR (Terrain Following Radar) aktivieren obwohl dies im Reallife nicht möglich ist. **Es wurde im Ausbilder-Gremium beschlossen dass für Staffel-Onlineflüge die realistischen Avionik-Einstellungen der BMS-Grundinstallation als Standard gilt!**

Der Server erkennt beim Connecten ob am Client die Einstellungen im „Avionics Configurator“ verändert wurden, konkret überprüft er ob die ACDATA und MISDATA-Dateien mit seinen übereinstimmen. **Ist das nicht der Fall kann der Client nicht auf den Staffelservers connecten!**

BMS „In-Game“-Setup: COMM-Einstellungen

Ein ganz besonders wichtiger Punkt in der Konfiguration deiner BMS-Installation sind die Einstellungen der Online-Verbindung zum Staffelservers!

Es ist dringend angeraten Verbindung zum Staffelservers der 1st Glory Wings abzuspeichern, so erspart man sich das stetige Nachfragen nach IP und „Connection Bandwidth“-Einstellung. Der Einfachheit halber auch hier wieder ein Screenshot der Staffelservers-Einstellung:



Hinweis: die „Connection Bandwidth“ (Wert in kb/sec) hat beim Client (!) keinen Bezug zum Leitungs-Upload wie oft angenommen wird! Dieser Wert teilt dem Servers mit über welchen Download die Clientverbindung verfügt. Man kann zwar hier den max. Download der eigenen Leitung eintragen,

allerdings zeigt die Erfahrung dass es hier reicht den beim Server kalkulierten Download pro Client einzutragen, in unserem Fall die im Screenshot angezeigten 1024.

Dieser Wert ist fix vorgegeben und darf NICHT selbständig geändert werden!

IVC-Konfiguration

Das IVC-Modul von BMS hat im Vergleich zur alten Version einige Upgrades erfahren. Es ist jetzt möglich die IVC-Settings über eine .ini-Datei zu standardisieren, deshalb wird dir von den 1st Glory Wings eine „IVC Client.ini“-Datei zur Verfügung gestellt die du nur in den **BMS Ordner Bin/x86/IVC** kopieren musst. Der Inhalt der Datei sieht wie folgt aus:

IVC-Settings der 1st Glory Wings

duplex = 0

loudness = 1

uhf = 307300

vhf = 1234

key-hook = 1

quick = 1

hum-level = -18

hiss-level = -18

toneVol = +6 uhf

Vol = +2 vhf

Vol = -1

outsiders = all

Die in rot gehaltenen Zeilen sind optional und können nach eigenem Gutdünken angepasst oder deaktiviert werden, sind aber als Empfehlungen des BMS-Teams anzusehen um ein möglichst realistischen Funk-Sound zu bekommen. Zur Deaktivierung ist der Zeile einfach ein Hashtag „#“ vorzustellen wie es z.B. in der ersten Zeile geschehen ist.

Damit sind wir am Ende dieses Dokumentes angelangt. Da besonders das Thema „BMS-Konfiguration“ ein sehr komplexes ist kann es jederzeit zu Änderungen kommen. Jeder Pilot ist deshalb angehalten das Forum, insbesondere den internen Bereich, im Auge zu behalten.

Eventuelle Änderungen werden dort zeitnah bekanntgegeben und sind im Anschluss UMGEHEND in die eigene BMS-Installation zu integrieren. Für weitergehende Fragen stehe ich gerne zur Verfügung.

Mit dem Fliegergruß GLÜCK AB – GUT LAND

Maj. M. REAPER Linecker